



**Manuel d'utilisation de la version française**

**du logiciel d'astrologie**

**Astrolog32** version 2.01

pour une aide individualisée, accédez au forum [« Tête en l'air, pied-à-terre »](#)

# Table des matières

## 1. Installation

- [1.1](#) Télécharger Astrolog32
- [1.2](#) Installer Astrolog32
- [1.3](#) Installer les Ephémérides Suisses

- [1.3.1](#) Les E.S. de 1800 à 2400
- [1.3.2](#) Usage des E.S.
- [1.3.3](#) Télécharger les E.S. supplémentaires

### 1.4 Installer l'atlas

- [1.4.1](#) Composition de l'atlas
- [1.4.2](#) Télécharger les pays à utiliser

### 1.5 Démarrer et configurer le logiciel

- [1.5.1](#) Faire démarrer le logiciel
- [1.5.2](#) Première configuration du logiciel

## 2. Utiliser le logiciel

### 2.1 Gestion d'un thème

- [2.1.1](#) Entrer les données d'un thème
- [2.1.2](#) Enregistrer le thème
- [2.1.3](#) Ouvrir un thème déjà enregistré
- [2.1.4](#) Recherche de thèmes
- [2.1.5](#) Imprimer un thème

### 2.2 Choix d'étude

- [2.2.1](#) Thème natal
- [2.2.2](#) Les transits sur le natal
- [2.2.3](#) Choix du type de progression/direction
- [2.2.4](#) Le thème progressé ou dirigé (seul)
- [2.2.5](#) Les progressions (ou directions) sur le natal
- [2.2.6](#) La synastrie
- [2.2.7](#) Thème 2 dans thème 1
- [2.2.8](#) Le thème composite
- [2.2.9](#) Le thème mi-espace mi-temps
- [2.2.10](#) Le thème d'ici et maintenant
- [2.2.11](#) Révolution solaire

### 2.3 Répartition des planètes dans le thème

### 2.4 Aspects et mi-points

- [2.4.1](#) Grille des aspects & mi-points
- [2.4.2](#) Liste des aspects
- [2.4.3](#) Liste des mi-points
- [2.4.4](#) Ajout des configurations planétaires aux listes

### 2.5 Recherche dates des transits

- [2.5.1](#) Aspects planètes entre elles, au jour le jour
- [2.5.2](#) Transits sur les planètes natales

- [2.6](#) Afficher les textes d'interprétation
- [2.7](#) Animation des planètes avec le temps
- [2.8](#) Ephémérides mensuelles/annuelles
- [2.9](#) Chaînage des liens de maîtrises
- [2.10](#) Parts Arabes (Part de Fortune)
- [2.11](#) Astro-cartographie
- [2.12](#) Le ciel sur l'horizon local
- [2.13](#) Simulation du système solaire

## 3. Réglages du logiciel

### 3.1 Réglage des différentes études

- [3.1.1](#) Aspects et orbes
  - [3.1.1.1](#) Choix des aspects
  - [3.1.1.2](#) Visualisation graphique des aspects
  - [3.1.1.3](#) Choix des orbes
- [3.1.2](#) Affichage des Parallèles et Contre-parallèles de Déclinaison
- [3.1.3](#) Choix des planètes du thème NATAL
- [3.1.4](#) Choix des planètes TRANSITS
- [3.1.5](#) Choix des planètes PROGRESSION
- [3.1.6](#) Choix des Étoiles fixes

### 3.2 Réglages généraux

#### 3.2.1 Les réglages du démarrage d'Astrolog32

- [3.2.1.1](#) La configuration des réglages par défaut (astrolog32.dat)
- [3.2.1.2](#) La modification des réglages par les menus
- [3.2.1.3](#) La personnalisation des réglages (autorun.dat)

- [3.2.2](#) Lieu et fuseau par défaut
- [3.2.3](#) Choix du zodiaque tropical ou sidéral (ayanamsa)
- [3.2.4](#) Choix du système de domification
- [3.2.5](#) Format et précision des longitudes
- [3.2.6](#) Format d'affichage des dates
- [3.2.7](#) Format d'affichage des heures
- [3.2.8](#) Taille des symboles planétaires
- [3.2.9](#) Dignités planétaires Maîtrise/Exaltation/Exil/chute
- [3.2.10](#) Affichage icônes des maîtres génériques
- [3.2.11](#) Choix Lune noire (Lilith)
- [3.2.12](#) Choix Noeuds Lunaires (moyens ou vrais)
- [3.2.13](#) Représentation des maisons en Mandala
- [3.2.14](#) Taille de la carte
- [3.2.15](#) Rotations de la carte
- [3.2.16](#) Réglage des couleurs
- [3.2.17](#) Réglage décoration de la carte
- [3.2.18](#) Fuseaux horaires utilisés par Astrolog32
- [3.2.19](#) Les Macro-commandes
- [3.2.20](#) Modification/création des textes d'interprétation

- [3.2.20.1](#) Modification textes par défaut
- [3.2.20.2](#) Création nouveaux fichiers textes

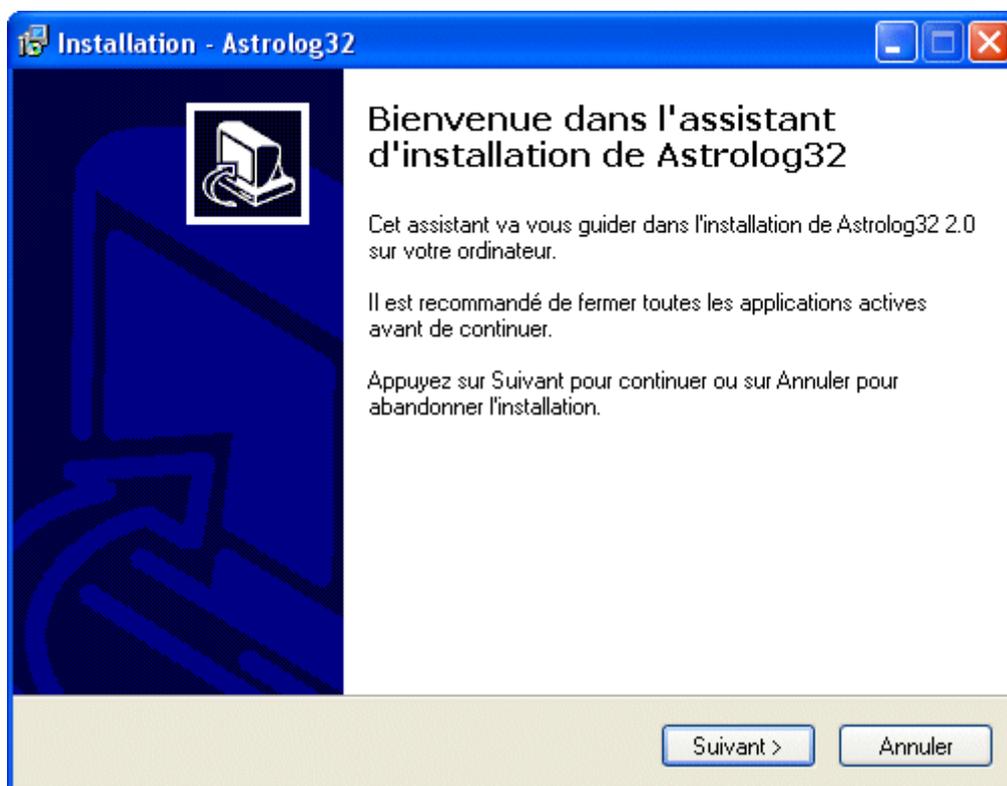
# 1. – Installation

## 1.1 – Télécharger ASTROLOG32 :

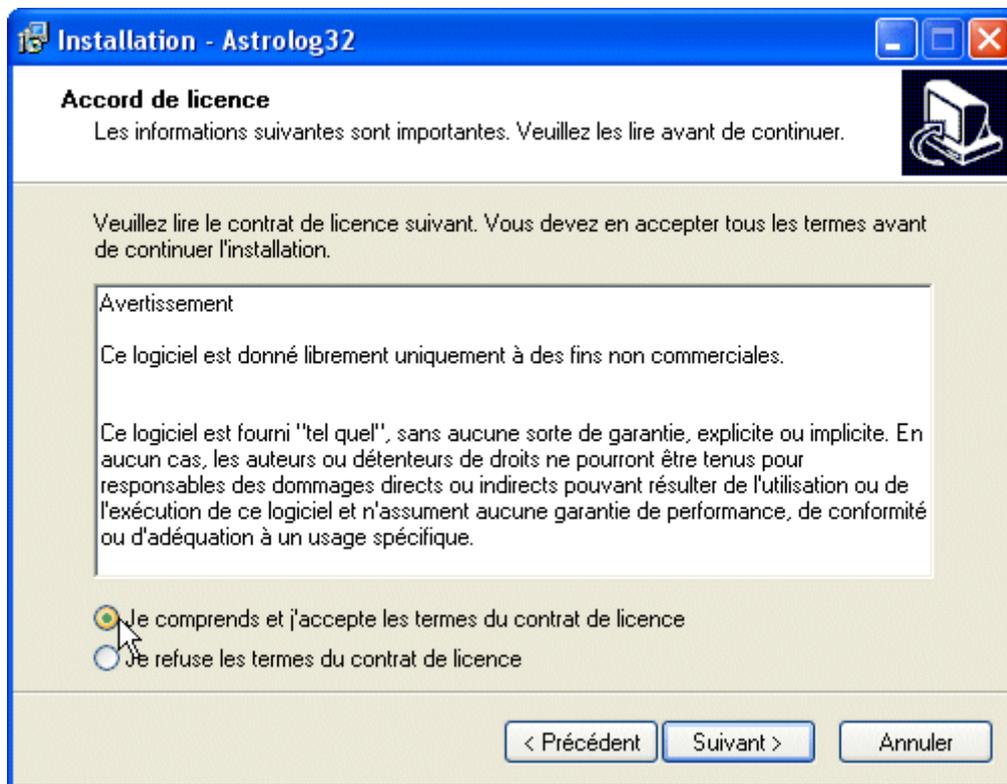
- Cliquez sur le lien : <http://www.orionsoft.cz/astrolog32/fr/> qui vous mènera sur le site de **Tomas KUBEC** auteur de cette nouvelle version d'ASTROLOG (créé à l'origine par [Walter D. PULLEN](#), modifié par [Alois TREINDL](#), [Valentin ABRAMOV](#) puis [Antonio Ramos](#)).
- Pour télécharger le fichier d'installation sur votre disque dur : cliquez sur « **Astrolog32 version 2.01 release (7 MB)** ». Votre navigateur internet vous proposera d'**enregistrer** le fichier *Astrolog32\_v2\_01\_setup.exe*.
- Acceptez et choisissez de **l'enregistrer dans** le « Bureau » (il s'agit de l'écran d'accueil de Windows). Une fois le logiciel installé (lire [1.2](#)) vous pourrez détruire le fichier *Astrolog32\_v2\_01\_setup.exe*.

## 1.2 – Installer Astrolog32 :

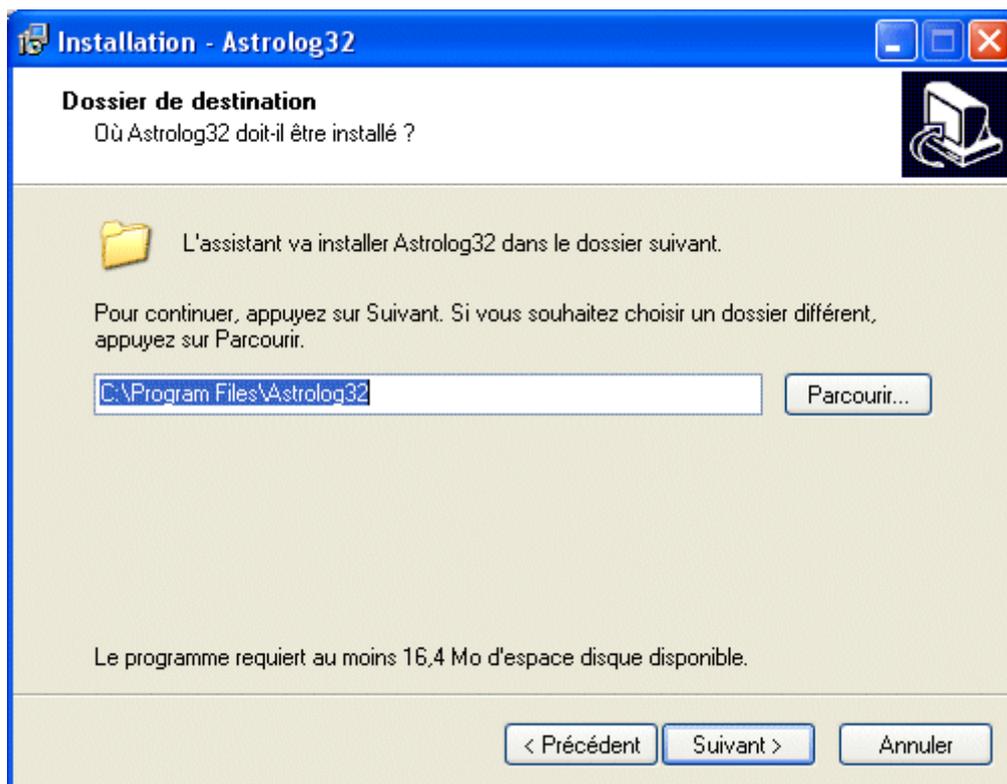
- Fermez toutes les fenêtres de votre bureau.
- **Double-cliquez** sur le fichier *Astrolog32\_v2\_01\_setup.exe* pour l'ouvrir. L'aide à l'installation va démarrer.



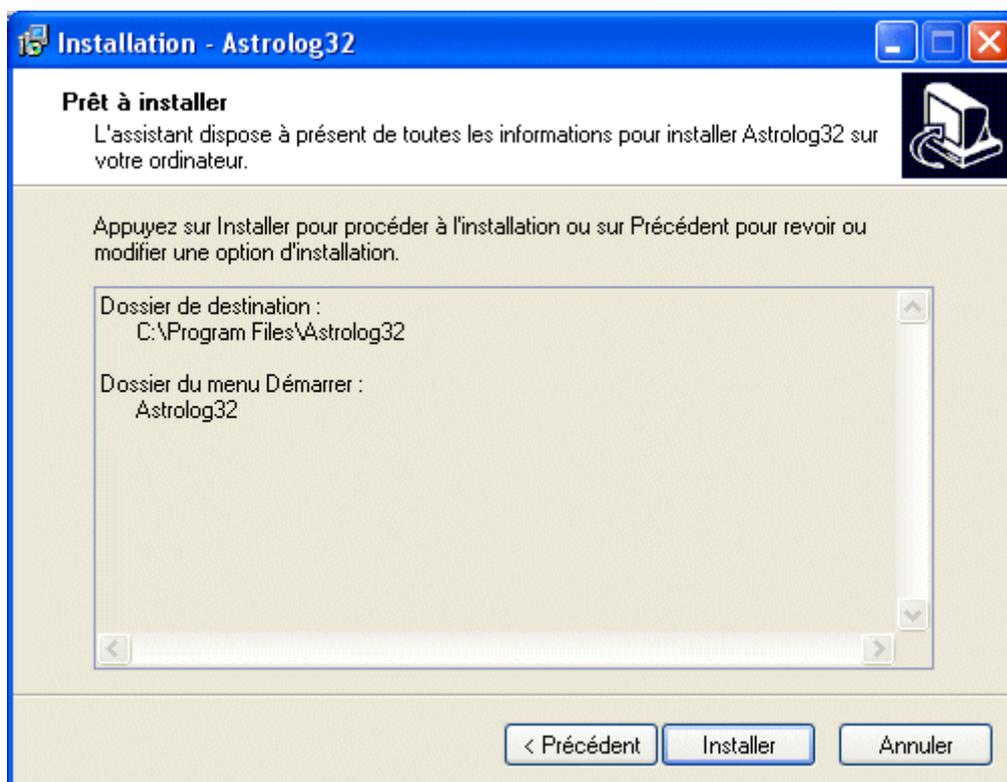
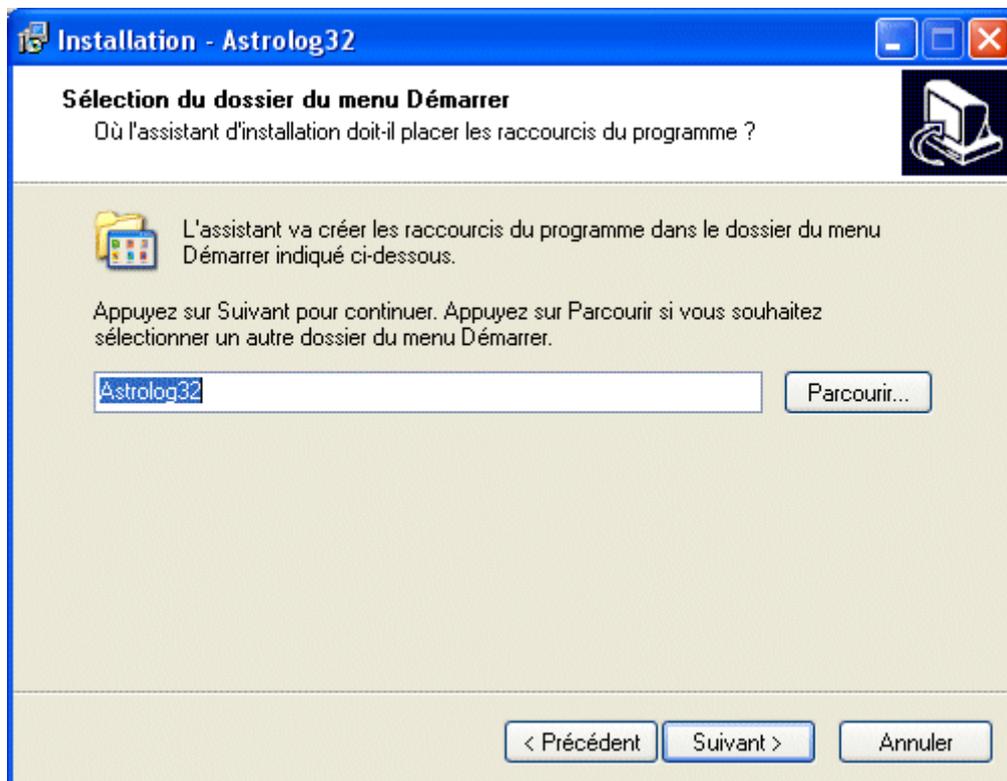
Cliquez sur suivant

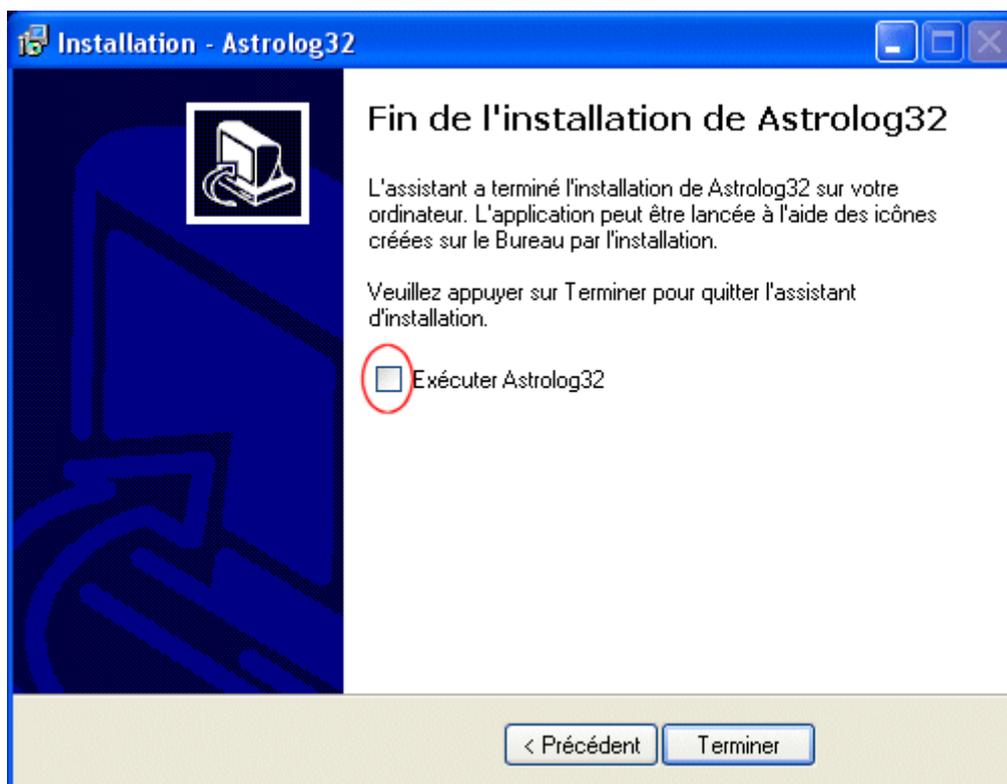


Pensez à lire la licence avant de l'accepter.



choisissez le dossier où sera installer Astrolog32 en cliquant sur le bouton « *parcourir* » ou laissez le dossier « *Program Files* » proposé par défaut.





Décochez « *Exécuter Astrolog32* » afin d'installer vos atlas et vos éphémérides **avant** de configurer le logiciel.

## 1.3 – Installer les Ephémérides Suisses

### 1.3.1 – Les *Ephémérides Suisses* allant de l'année 1800 à 2400.

Les Ephémérides Suisses couvrant les années 1800 à 2400 sont automatiquement installées avec le logiciel. Elles sont rangées dans le répertoire « *C:\Program Files\Astrolog32\éphémérides\* » et constituées des trois fichiers suivants :

- **sepl\_18.se1** : positions des planètes principales sur 600 ans
- **semo\_18.se1** : position de la Lune sur 600 ans.
- **seas\_18.se1** : positions des astéroïdes Cérés, Pallas, Vesta, Junon, Chiron et Pholus sur 600 ans.

(facultatif)

Si vous souhaitez calculer des thèmes au-delà des années 1800 à 2400, vous pouvez [télécharger les fichiers d'Ephémérides Suisses supplémentaires](#).

### 1.3.2 – Usage des Ephémérides Suisses.

*note :*

*BC = Before Christ, en français : « avant Jésus-Christ ».*

*AD = Anno Domini, qui en latin signifie « année du Seigneur », donc « après Jésus-Christ ».*

Les Ephémérides Suisses (SWEPH), **si elles sont présentes**, sont systématiquement utilisées par Astrolog32. Basées sur les Ephémérides JPL de la Nasa, elles sont extrêmement précises.

Sinon, à défaut, ce seront les routines de calcul *Moshier* (de 3000 BC à 3000 AD) ou les routines de calcul *Matrix*, beaucoup moins précises (en deça de 3000 BC et au-delà de 3000 AD) qui seront utilisées.

[Retour index](#)

### 1.3.3 – (facultatif) Télécharger les Ephémérides Suisses supplémentaires.

Si vous souhaitez calculer des thèmes au-delà des années 1800 à 2400, nous vous conseillons de télécharger les Ephémérides Suisses supplémentaires.

En effet le logiciel n'installe automatiquement que les trois couvrant les années 1800 à 2400. Ce sont les 3 fichiers se terminant par *.SE1* (point SE1) que vous pouvez voir dans le dossier-répertoire « *C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\* ».

Si vous souhaitez utiliser les routines de calculs SWEPH (Ephémérides Suisses) au-delà de cet intervalle (1800 AD à 2400 AD), il est donc **nécessaire d'aller les télécharger** et de les placer dans le dossier-répertoire « *C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\* » avec les 3 fichiers SE1 déjà présents.

*Note : pour plus de renseignements consultez*

[http://www.astro.com/swisseph/swisseph.htm#\\_Toc6813649](http://www.astro.com/swisseph/swisseph.htm#_Toc6813649)

Pour ajouter les **Éphémérides Suisses (SWEPH) étendues** de 5400 BC à 5400 AD :

- Allez sur le site d'Astrodienst [ftp://ftp.astro.com/pub/swisseph/ephe/archive\\_zip/](ftp://ftp.astro.com/pub/swisseph/ephe/archive_zip/) où vous trouverez ces éphémérides supplémentaires. Chaque fichier concerne une période de 600 ans. Enregistrez les fichiers voulus sur le Bureau de votre ordinateur.
- Double cliquez dessus pour les décompresser.
- Extrayez les 3 « familles » de fichiers qu'ils contiennent dans le dossier « *C:\Program Files\astrolog32\éphémérides\* ».

Exemple de contenus des éphémérides :

**sweph\_30.zip** contient sepl\_30.se1, semo\_30.se1, seas\_30.se1 pour 3000 AD - 3600 AD

**sweph\_36.zip** contient sepl\_36.se1, semo\_36.se1, seas\_36.se1 pour 3600 AD - 4200 AD

**sweph\_42.zip** contient sepl\_42.se1, semo\_42.se1, seas\_42.se1 pour 4200 AD - 4800 AD

**sweph\_48.zip** contient sepl\_48.se1, semo\_48.se1, seas\_48.se1 pour 4800 AD - 5400 AD

**swepmh\_30.zip** contient seplm\_30.se1, semom\_30.se1, seasm\_30.se1 pour 3001 BC - 2402 BC

**swepmh\_36.zip** contient seplm\_36.se1, semom\_36.se1, seasm\_36.se1 pour 3601 BC - 3002 BC

[Retour index](#)

## 1.4 – Installer l'atlas

### 1.4.1 – Composition de l'atlas

L'atlas d'Astrolog32 est décomposé en deux parties :

- **l'atlas américain** qui contient les fichiers des Etats-Unis et de leurs territoires, détaillant 0,97 millions de lieux (1 fichier par état).  
Celui-ci doit être placé dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\américain\ ».
- **l'atlas international** qui contient les fichiers de tous les autres pays du monde, détaillant 2,86 millions de lieux (1 fichier par pays).  
Celui-ci doit être placé dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\international\ ».

Chacune des deux parties de l'atlas contient **une liste** (déjà installée) recensant les fichiers des pays qu'elle contient. Ces deux listes sont **indispensables** pour utiliser l'atlas correspondant : *liste\_etats.atl* pour l'atlas américain et/ou *liste\_pays.atl* pour l'atlas international.

**Chaque pays** est stocké dans **un fichier indépendant**. Il y a donc autant de fichiers que de pays. Cela vous permet de ne télécharger que les fichiers des pays qui vous intéressent. Et de gagner ainsi de la place sur votre disque dur (l'ensemble de l'Atlas contient 3,83 millions de lieux !).

#### 1.4.2 – Télécharger les pays à utiliser

Les fichiers des pays de l'atlas international se trouvent sur la page internet :  
[http://uk.geocities.com/intatlas1/index\\_fr.html](http://uk.geocities.com/intatlas1/index_fr.html)

Il est inutile de télécharger l'ensemble des pays, à moins que vous ayez beaucoup de place sur votre disque dur.

Pour chaque pays que vous souhaitez télécharger :

- Cliquez sur son nom (par exemple « France ») avec le **bouton droit** de votre souris et choisissez **"Enregistrer la cible sous"** si vous utilisez Internet Explorer (ou sur *"Enregistrer le lien sous"* si vous utilisez Mozilla ou Netscape).
- Enregistrez le fichier « **fr.zip** » (dans notre exemple) sur votre disque dur, là où vous voulez (sur le bureau par exemple).
- Ouvrez le fichier « fr.zip » et décompressez le fichier « **fr.atl** » qu'il contient dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\atlas\international\ ».
- Vous pouvez ensuite supprimer le fichier « **fr.zip** » qui est inutile.

### 1.5 – Démarrer et configurer le logiciel

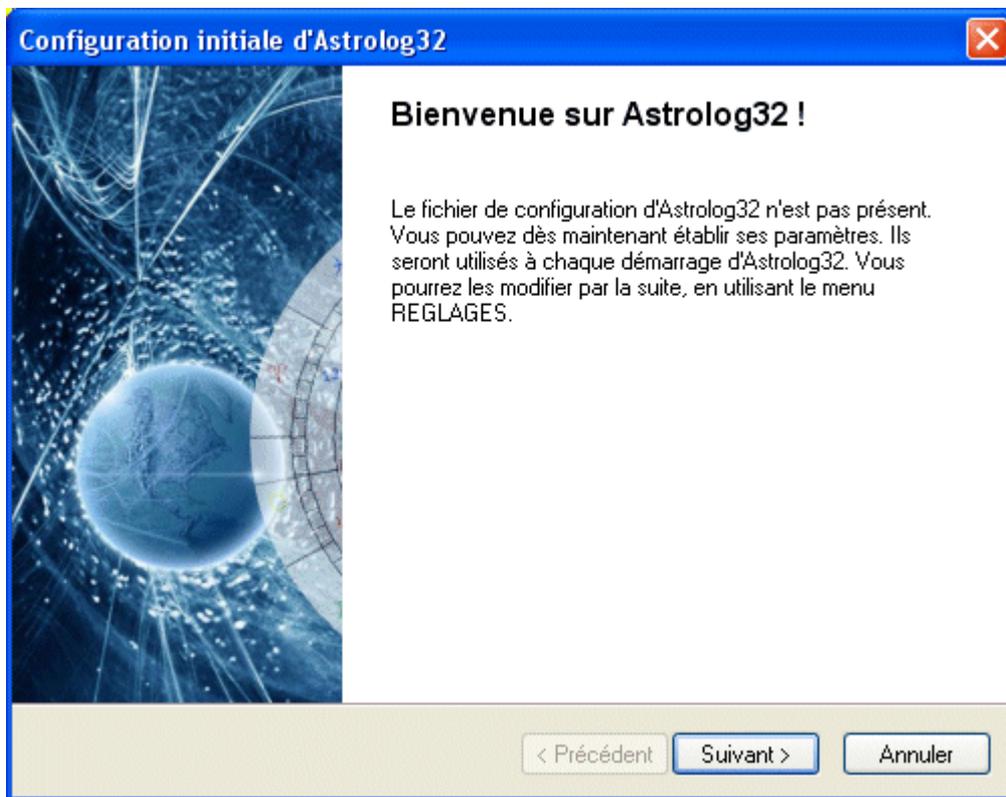
#### 1.5.1 – Faire démarrer le logiciel

- Cliquez sur DEMARRER --> Tous les programmes --> Astrolog32 --> Astrolog32.

#### 1.5.2 – Première configuration générale du logiciel

Au premier lancement d'Astrolog32, le logiciel va détecter l'absence du fichier de configuration « *astrolog32.dat* » et le créer dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\principal ».

Une fenêtre de bienvenue s'affiche et vous propose de configurer Astrolog32 : cliquez sur SUIVANT.



Les quatre principaux réglages du logiciel vous seront demandés. Il est important de répondre à ces quatre propositions :

1. Préférences régionales
2. Lieu/Fuseau par défaut
3. Répertoires
4. mode d'affichage

Voici le détail de ces trois réglages :

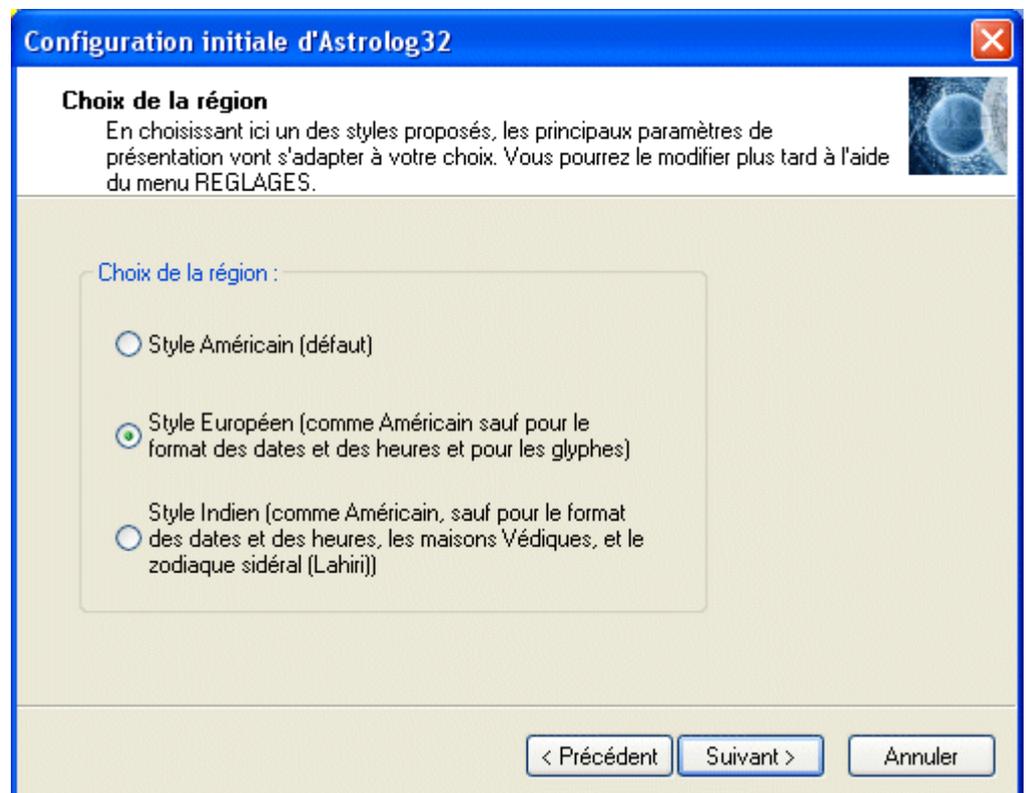
### 1) Préférences régionales

Cliquez sur un des trois choix.

Pour pouvoir utiliser les formats de dates (jour/mois/année) et d'heures (sur 24 heures) utilisés en France : cliquez sur **STYLE EUROPEEN**.

Vous pourrez affiner ou changer ces choix plus tard :

- Voir changement format de [date](#) et [d'heure](#)



### 2) Lieu Fuseau par défaut

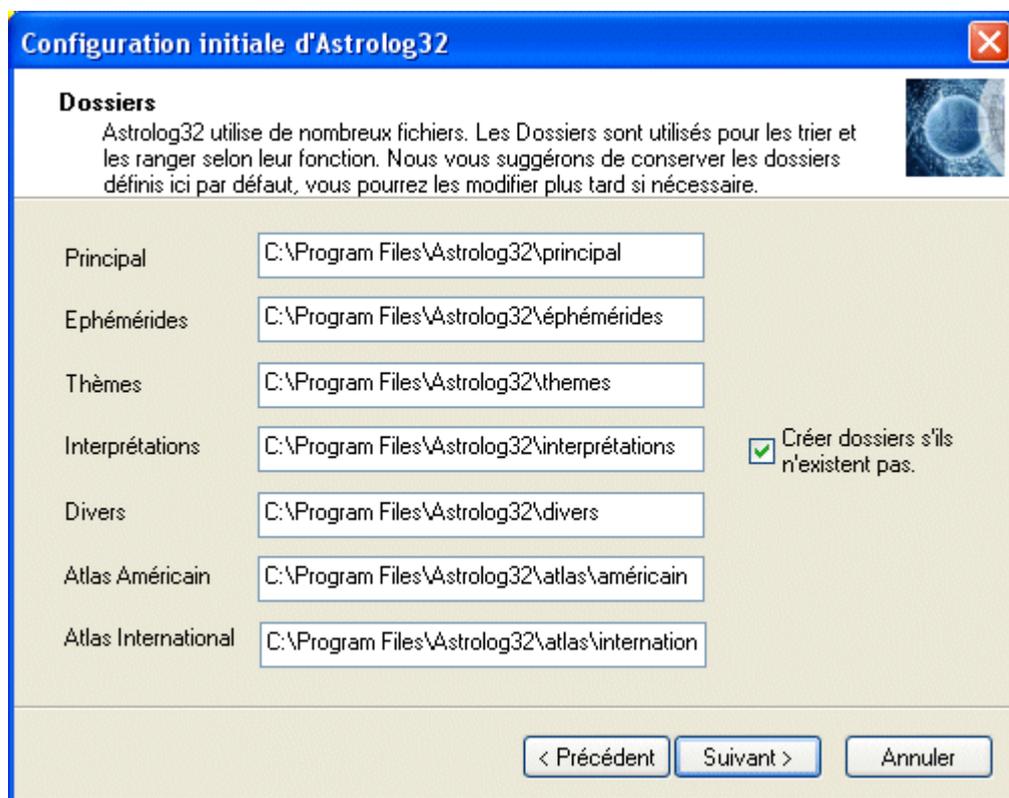
Ces réglages définissent le lieu, le fuseau horaire et l'heure d'été qui seront utilisés par défaut pour le thème ICI & MAINTENANT et par les TRANSITS.

- **Horaire d'été?** « Oui » ou « Non » selon qu'il y a, ou pas, un horaire d'été au moment où vous faites ce réglage (prévoir de le réactualiser au moment du changement d'horaire été/hiver).
- **Fuseau :** il s'agit du fuseau horaire, déterminant le régime horaire qui sera appliqué aux calculs. Vous pouvez entrer ici :

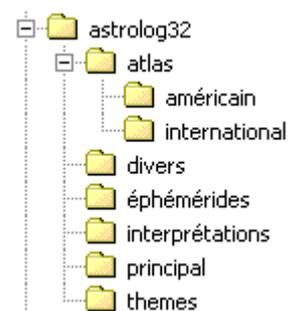
- soit le méridien du lieu
- soit le décalage en heure avec Greenwich (sans tenir compte de l'heure d'été). Pour la France c'est « CET » (ou « -1:00 »). Pour le Québec c'est « EST » (ou « +5:00 »). (voir [Abréviation fuseau horaire](#))
- Entrez la **Longitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.  
Exemple :  
Par défaut Paris 2:20E ou si vous souhaitez plus de précisions : 2:20:43E.  
Pour Montréal 73:34W.  
(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)
- Entrez la **Latitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou **S** pour Sud.  
Exemple :  
Par défaut Paris 48:52N ou si vous souhaitez plus de précisions : 48:51:39N.  
Pour Montréal 45:31N.  
(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)
- Entrez la **ville** et le **pays** (Attention pas d'accents)  
Vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS.

### 3) Répertoires

Astrolog32 va créer les répertoires nécessaires à son bon fonctionnement, chacun ayant une fonction bien définie.



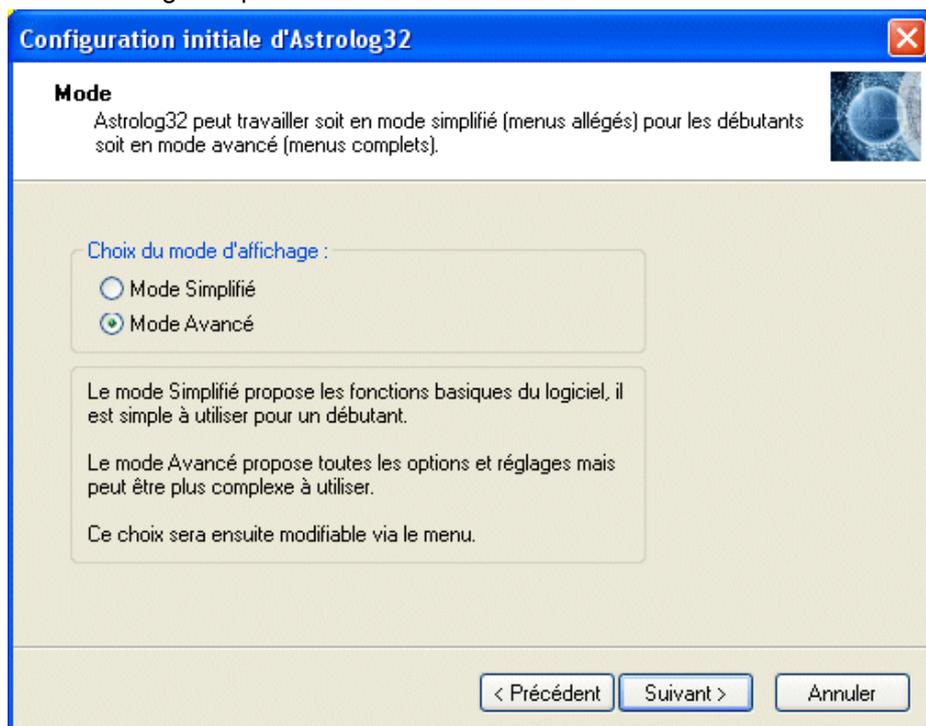
- La structure de l'arborescence d'Astrolog32 correspond au schéma suivant (voir dessin ci-dessous à droite) :  
Vous pouvez la modifier, notamment utiliser le disque dur «D:» à la place du disque principal «C:» (si vous avez plusieurs disques ou partitions). Veuillez alors à le signifier dans chacun des dossiers.
- N'oubliez pas de cocher la case « CREER DOSSIERS S'ILS N'EXISTENT PAS »
- Cliquez sur OK



#### 4) Mode d'affichage

Astrolog32 peut travailler en mode simplifié avec des menus allégés (seulement les principales fonctions usuelles) ou en mode avancé avec la totalité des menus.

Vous pourrez changer de mode d'affichage, en cours d'utilisation, en allant sur le menu REGLAGES --> Passer au mode affichage simplifié / avancé.



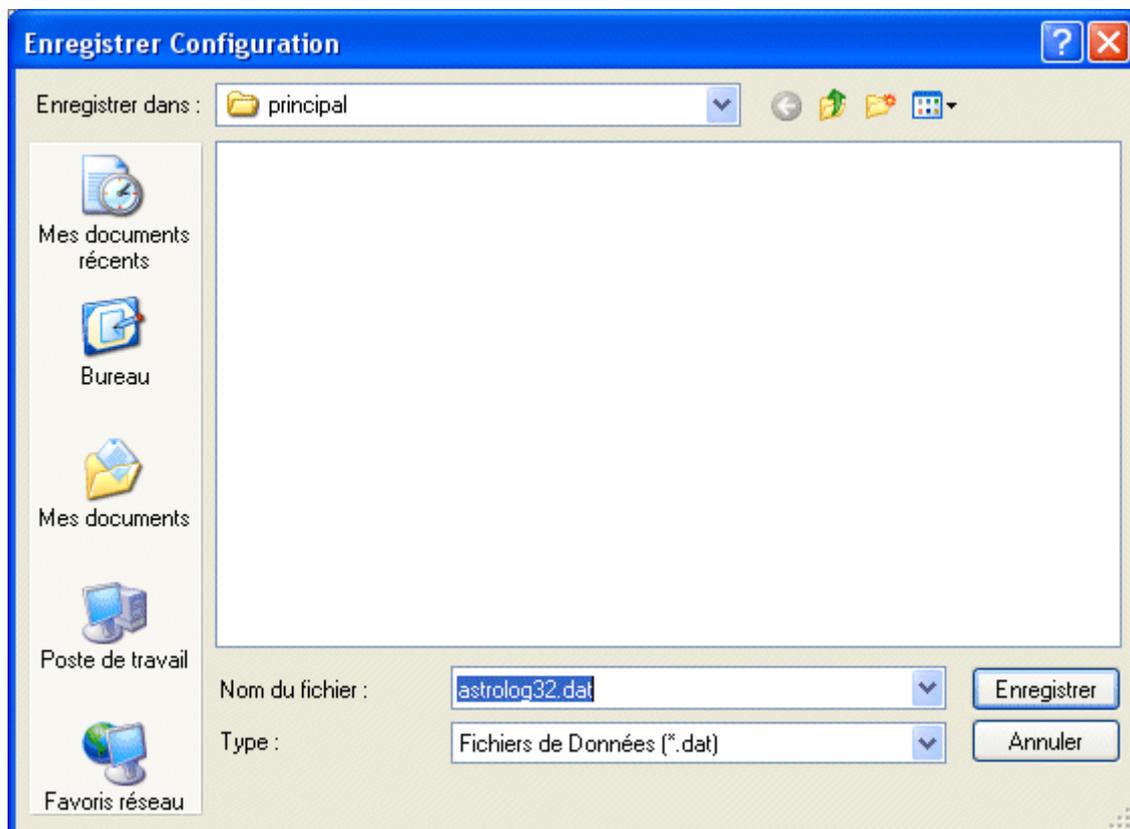
## 5) fin de configuration



### **Attention :**

N'oubliez pas de valider l'ensemble des trois réglages en cliquant sur le bouton « TERMINER ».

La fenêtre d'enregistrement suivante va alors s'ouvrir :



Ne modifiez rien afin de bien enregistrer le fichier de configuration « astrolog32.dat » dans le dossier « principal ». Cliquez sur ENREGISTRER.

## 2. - Utiliser le logiciel

### 2.1 – Gestion d'un thème

#### 2.1.1 – Entrer les données d'un thème

The screenshot shows a window titled "Entrée Données du thème principal" with a close button (X) in the top right corner. The window contains the following elements:

- Input fields for birth date: "Jour" (21), "Mois" (Novembre), "Année" (2006).
- Input fields for birth time: "Heure" (12:26:37), "Horaire d'été" (Non), "Fuseau" (-1:00).
- Input fields for location: "Longitude" (2:20'00E), "Latitude" (48:52'00N), "Nom" (empty), "Ville" (Paris).
- A preview window on the right showing a colorful astrological chart with red and yellow lines on a dark blue background.
- Buttons: "Ici et Maintenant", "Rappeler infos Carte", "Appeler Atlas ...", "Annuler", and "OK".

Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL

**JOUR :** le jour de naissance  
**MOIS :** le mois de naissance  
**ANNEE :** l'année de naissance (4 chiffres)

Note :

- Jusqu'au 4 oct 1582 : utilisation automatique du calendrier Julien.  
- Après le 4 oct 1582 : utilisation automatique du calendrier Grégorien (*le 4 oct 1582 est suivi par le 15 oct 1582*).

**HEURE :** l'heure de naissance (heure locale officielle, celle de la montre) sous la forme HH:MM (heures et minutes) ou HH:MM:SS (heures, minutes et secondes) pour plus de précisions.

**HORAIRE D'ETE :** OUI ou NON y avait-il une heure d'été au moment de la naissance ?

**FUSEAU :**

- soit vous choisissez le *méridien* principal du lieu de naissance (**CET** pour la France, **EST** pour le Québec, etc..)
- soit vous inscrivez le décalage en *heures* par rapport à Greenwich, sans tenir compte de l'heure d'été ( **-1** pour la France, **+5** pour le Québec)

note :

Si vous ne connaissez pas le **fuseau horaire** à appliquer vous pouvez consulter le site Astrodienst en cliquant sur : AIDE --> CONNEXION ATLAS DU SITE ASTRODIENST. Vous y trouverez également la longitude et la latitude du lieu.

### LONGITUDE :

du lieu de naissance sous la forme **DD:MM** (degrés, minutes) ou **DD:MM:SS** (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.

*Exemple : 2:20:43E pour Paris.*

(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32)

### LATITUDE :

du lieu de naissance sous la forme **DD:MM** (degrés, minutes) ou **DD:MM:SS** (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou de **S** pour Sud.

*Exemple : 48:51:39N pour Paris.*

(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32)

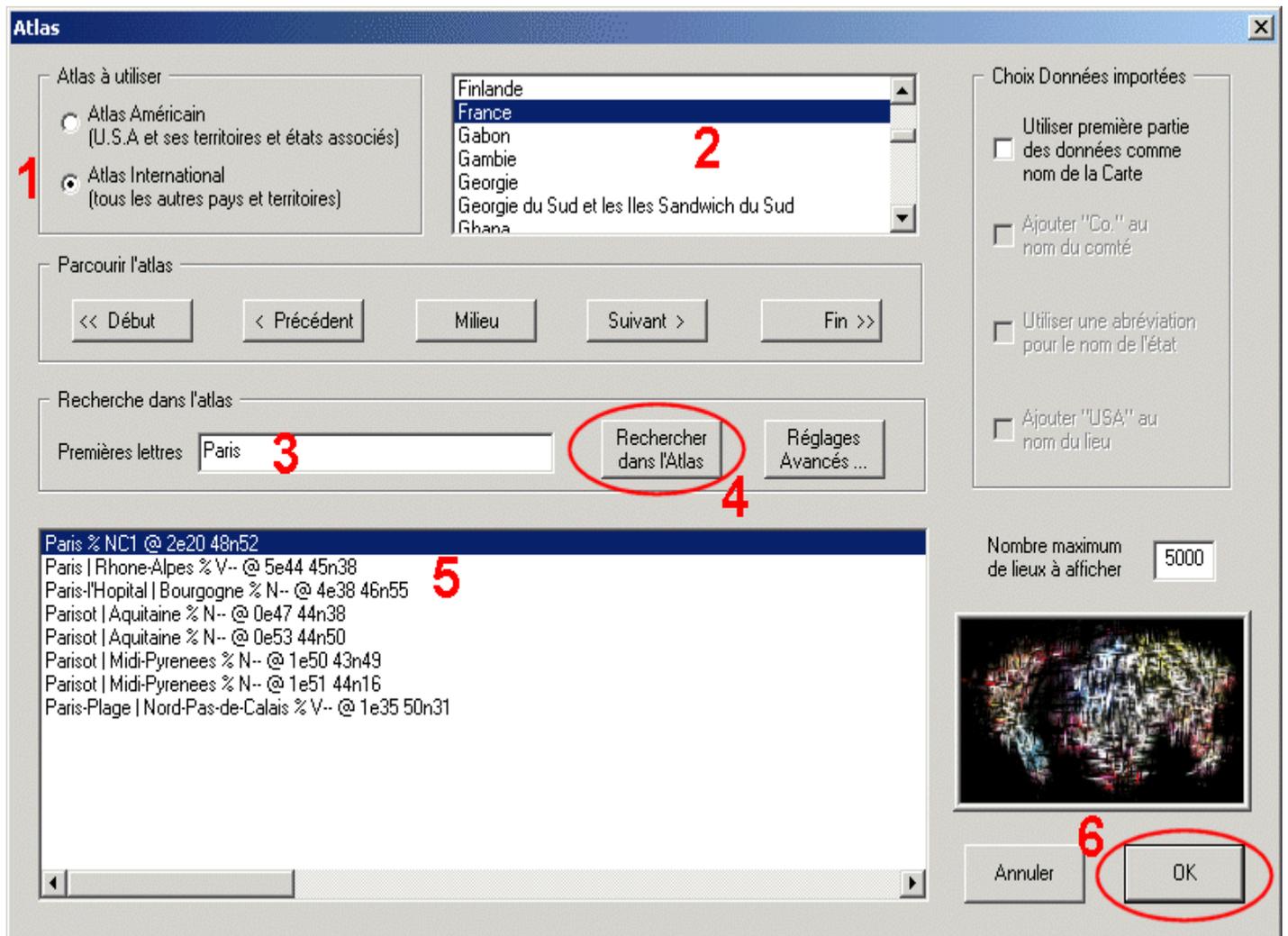
**NOM :** le prénom et le nom de la personne (sans accent)

**VILLE :** nom de la ville de naissance (sans accent), avec le pays si vous voulez.  
(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32)

### UTILISATION DE L'ATLAS

Vous pouvez également utiliser l'Atlas très complet inclus dans Astrolog32, pour remplir automatiquement les informations concernant **la longitude, la latitude et le nom de la ville.**

- Cliquez sur le bouton « APPELER ATLAS »
- la fenêtre suivante va apparaître :



- Choisissez d'abord l'atlas à consulter, en cochant le bouton placé devant lui (1).
- Faites défiler les pays jusqu'au pays que vous cherchez, à l'aide de l'ascenseur. Cliquez sur son nom (ici France) pour le sélectionner en bleu (2).
- Ecrivez le nom du lieu recherché (ou seulement ses premières lettres) dans la zone

RECHERCHE DANS L'ATLAS, à l'intérieur de la case « PREMIERES » (3).

- **Effectuez une première recherche** orthographique du lieu en cliquant sur le bouton RECHERCHER DANS L'ATLAS (4).
- **Sélectionnez le lieu** en cliquant dessus dans la fenêtre (5), sinon revenez à l'étape précédente et vérifiez la syntaxe du lieu.
- **Validez** en cliquant sur OK (6).

N'oubliez pas d'enregistrer le thème sur le disque dur (voir ci-dessous) !!!!!

[Retour index](#)

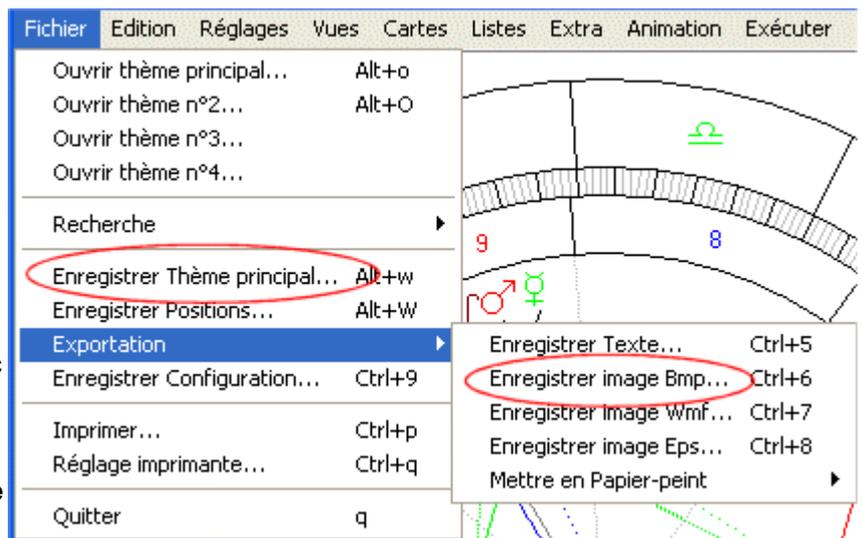
## 2.1.2 – Enregistrer le thème

Cliquez sur FICHIER puis sur ENREGISTRER THEME PRINCIPAL. Donnez un nom au fichier.

Vous pouvez si vous le souhaitez rajouter l'extension DAT au fichier sous la forme **nom.dat** (avec un point de séparation entre le nom et l'extension).

Vous pouvez mettre une autre extension pour récupérer les infos avec un autre logiciel d'astro (par exemple AST).

- **Enregistrer juste le dessin du thème**



FICHIER --> ENREGISTRER IMAGE BMP. Le dessin aura le format BMP

FICHIER --> ENREGISTRER IMAGE WMF. Le fichier dessin aura le format WMF (*vectériel*)

N'oubliez pas d'ajouter l'**extension** (.bmp ou .wmf) à la suite du nom de fichier, sinon vous ne pourrez pas récupérer le fichier de dessin avec un autre logiciel...

*Remarque* : la fonction EDITION suffit pour faire un simple « copier-coller » dans une autre application (voir ci-dessous).

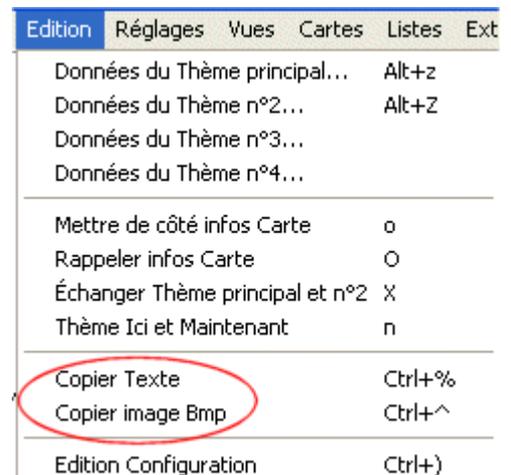
- **Copier-coller la carte ou le texte**

1) Cliquez sur :

- EDITION --> COPIER TEXTE pour copier le texte du thème.
- EDITION --> COPIER IMAGE BMP pour copier l'image au format bitmap classique « bmp », lisible par PAINT et la plupart des logiciels de dessin.

2) Ouvrez votre logiciel de traitement de texte ou de dessin :

- Cliquez sur EDITION puis COLLER



[Retour index](#)





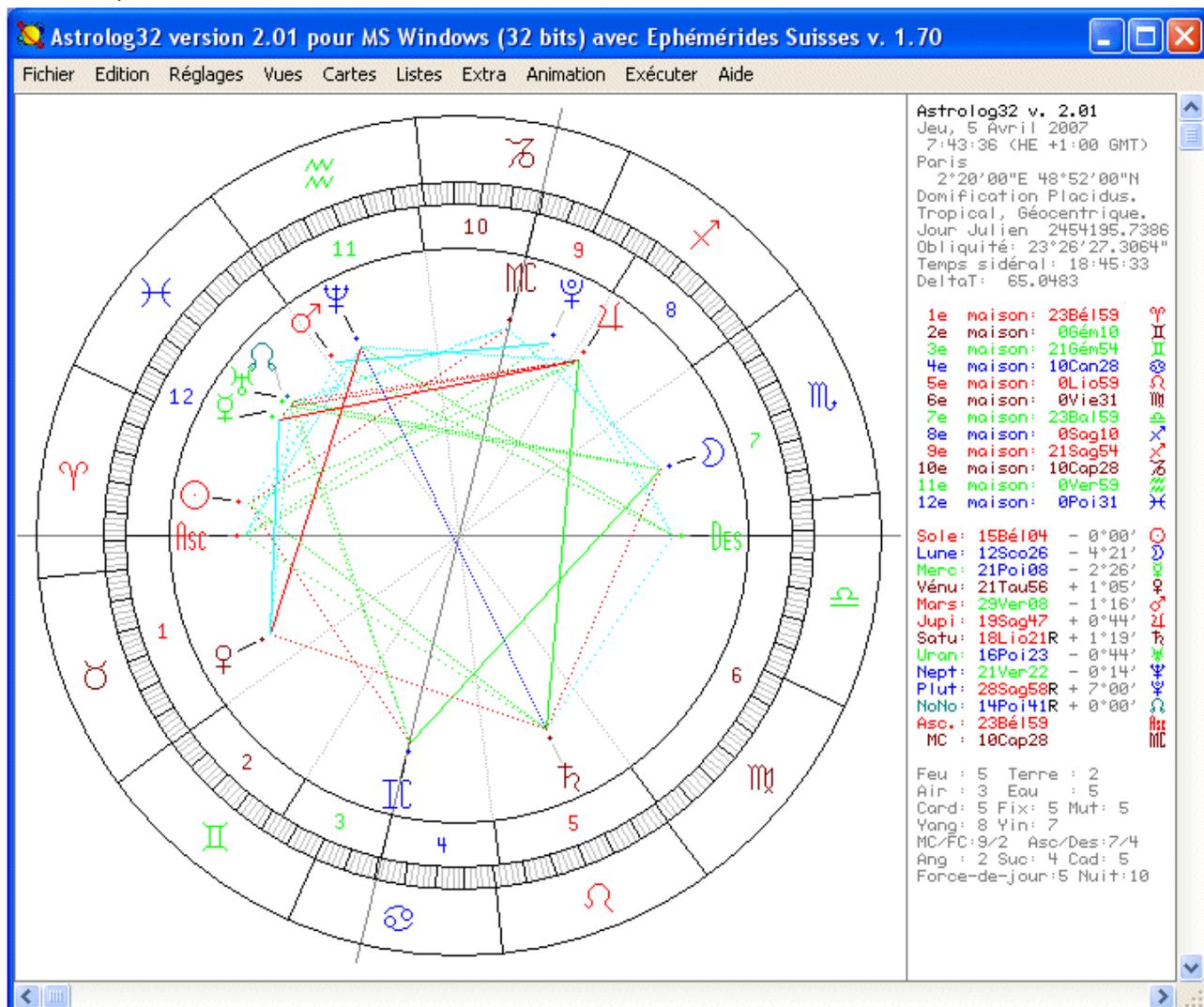
Pour étudier le thème en mémoire :  
cliquez sur CARTES

Cartes	Listes	Extra	Animation	Exécuter	Aide
✓ Thème Traditionnel				V	
Thème Mandala				Alt+V	
Grille Aspects et Mi-points				A	
Astrocartographie				L	
Horizon local				Z	
Secteurs Gauquelin				M	
Liens de maîtrises				J	
Ephémérides				E	
Orbites du Système Solaire				S	
● Thème principal				c	
Thème synastrie (n°2 sur thème principal)				Alt+c	
Thème n°3 sur n°2 et principal					
Thème n°4 sur n°3, n°2 et principal					
Thème Synastrie dans maisons Principal				Alt+y	
Thème Composite				Alt+Y	
Thème mi-espace mi-temps				Alt+M	
Thème Progression sur Principal				Alt+N	
Thème Transit sur Principal				Alt+n	
Carte Biorythme				Y	
Différence de dates				Alt+d	
Thème Progressé...				Alt+P	

[Retour index](#)

### 2.2.1 – Thème natal

Cliquez sur CARTES --> THEME PRINCIPAL.



## 2.2.2 – Les transits sur la carte natale

- Cliquez sur CARTES --> THEME TRANSIT SUR PRINCIPAL.  
Le thème principal (natal) est à l'intérieur. Les transits sont à l'extérieur.
  - Pour le réactualiser :  
Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> bouton ICI ET MAINTENANT.
  - Pour modifier la date des Transits :  
Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> et entrez la date désirée.
  - Vous pouvez également **animer les transits**, pour évoluer dans le temps, avec [les touches « + » et « - »](#). A chaque appui d'une de ces deux touches le thème avance d'un jour. Vous pouvez modifier la valeur et la taille du [pas de cette animation](#) (millénaires, siècles, décennies, années, mois, jours, heures, minutes ou secondes).
- Pour revenir au **thème natal** cliquez sur : CARTES --> THEME PRINCIPAL
- Vous pouvez également, si vous le désirez, **inverser le thème transit et le thème principal**, cela vous permet par exemple d'enregistrer le thème transit (n°2) en le transformant en thème principal :
  - Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

[Retour index](#)

## 2.2.3 Choix du type de progression / direction

Ces choix sont valables pour tout appel aux progressions :

- **Progression Secondaire (par défaut) :**  
(1 jour après naissance = 1 an)  
Le thème recalculé « x » jours après la naissance = âge de « x » ans.  
Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE/TERTIAIRE »  
Choisissez 365.2422 dans «UNITE PAR ... JOURS»
- **Progression Secondaire converse :**  
(1 jour avant naissance = 1 an)  
Le thème recalculé « x » jours avant la naissance = âge de « x » ans.  
Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE/TERTIAIRE »  
Marquez -365.2422 (avec le signe *moins* devant) dans «UNITE PAR ... JOURS»
- **Progression Tertiaire :**  
(1 mois lunaire = 1 an)  
Le thème recalculé « x » mois après la naissance = âge de « x » ans.  
Cochez « PROGRESSION SECONDAIRE/TERTIAIRE »  
Choisissez 29.530588 dans «UNITE PAR ... JOURS»
- **Direction Symbolique (1° par an) :**  
(pas moyen du Soleil/jour : 1° = 1 an)  
L'ensemble du thème avancé de « x fois 1° » = âge de « x » ans.  
Cochez « DIRECTION SYMBOLIQUE »
- **Direction Arc Solaire :**  
(pas réel du soleil/jour = 1 an)  
L'ensemble du thème avancé de « x fois le pas quotidien du Soleil » = âge de « x » ans.  
Cochez « DIRECTION ARC SOLAIRE »



[Retour index](#)

## 2.2.4 – Le thème progressé ou dirigé (seul)

- Cliquez sur CARTES --> THEME PROGRESSE
- Choix du genre de progressions/direction : voir choix du type [ci-dessus](#).
- Cochez la case « ACTIVER PROGRESSION »
- Cliquez sur « ICI ET MAINTENANT » pour avoir la progression aujourd'hui ou bien mettez la date choisie dans la zone « DATE PROGRESSION ».
- Une fois que le thème progressé est affiché, vous pouvez :
  - changer sa date en revenant dans CARTES --> THEME PROGRESSE
  - ou bien l'animer, pour évoluer dans le temps, avec les touches « + » et « - » (voir [réglage de l'animation](#)).
- Pour quitter le thème progressé/dirigé vous devez re-cliquer sur CARTES --> THEME PROGRESSE puis décocher la case « ACTIVER PROGRESSION »

## 2.2.5 – Les progressions (ou directions) sur le natal

- Cliquez sur CARTES --> THEME PROGRESSE SUR PRINCIPAL.  
Le thème natal est à l'intérieur. Les progressions (ou directions) sont à l'extérieur.
  - Choix du genre de progressions / directions : voir choix du type [ci-dessus](#).
  - Pour les réactualiser : Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> bouton ICI ET MAINTENANT.
  - Pour modifier la date des Progressions (ou Directions) :
    - Cliquez sur EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 --> et entrez la date désirée.
    - Vous pouvez également **animer les Progressions** (ou Directions), pour les faire évoluer dans le temps, avec [les touches « + » et « - »](#).
- Pour revenir au thème natal :  
cliquez *sur* CARTES --> THEME PRINCIPAL

[Retour index](#)

## 2.2.6 – La synastrie (juxtaposition des thèmes l'un sur l'autre)

- Cliquez sur CARTES --> THEME SYNASTRIE (N°2 SUR THEME PRINCIPAL).  
Vous verrez le thème 2 sur le thème 1.

Vous pouvez également superposer 3 ou 4 thèmes l'un sur l'autre, en cliquant :

CARTES --> THEME N°3 SUR N°2 ET PRINCIPAL  
ou CARTES --> THEME N°4 SUR N°3, N°2 ET PRINCIPAL

- **Utiliser un deuxième thème (ou 3ème, 4ème)**

Vous pouvez soit :

- Créer un deuxième (ou 3ème, 4ème) thème :  
EDITION --> DONNEES DU THEME N°2 (ou n°3, n°4)  
pour y saisir les données du nouveau thème.

### ATTENTION :

Vous ne pourrez pas enregistrer directement ces thèmes qui ne sont que des thèmes temporaires. Si vous souhaitez enregistrer le thème n° 2, vous devez l'inverser de place avec le thème principal :

Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

- ou bien charger un deuxième (ou 3ème, 4ème) thème que vous avez déjà enregistré précédemment :  
FICHER --> OUVRIR THEME N°2 (ou n°3, n°4)

Fichier	Edition	Réglages	Vues	Cartes
Ouvrir thème principal...				Alt+o
Ouvrir thème n°2...				Alt+O
Ouvrir thème n°3...				
Ouvrir thème n°4...				
Recherche ▶				
Enregistrer Thème principal...				Alt+w
Enregistrer Positions...				Alt+W
Exportation				▶
Enregistrer Configuration...				Ctrl+9
Imprimer...				Ctrl+p
Réglage imprimante...				Ctrl+q
Quitter				q

- **Inverser le thème n°1 (principal) et le thème n°2 :**

Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

*Note : Cette inversion peut permettre d'enregistrer le thème n°2 (en le passant en thème principal pour [l'enregistrer](#))*

### 2.2.7 – Voir les planètes du thème 2 dans les maisons du thème 1

- Cliquez sur CARTES --> THEME SYNASTRIE DANS MAISONS PRINCIPAL.
- **Inverser thème n°1 et le thème n°2 :**

Cliquez sur EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2

[Retour index](#)

### 2.2.8 – Le « thème composite » (mi-points de chaque élément des 2 thèmes)

Cliquez sur CARTES --> THEME COMPOSITE

Le Logiciel calcule les mi-points des 2 Soleils, des 2 Lunes, etc... des thèmes n° 1 et 2 présents en mémoire. Puis monte la carte de ces mi-points. Il s'agit donc d'un thème fictif représentant la relation entre les deux personnes.

Les maisons sont « composées » à partir des mi-points du Milieu du Ciel et de l'Ascendant. Par soucis de cohérence, le logiciel peut être amené à inverser l'axe Ascendant-Descendant.

### 2.2.9 – Le « thème mi-espace mi-temps » (lieu à mi-chemin et date à mi-temps)

Cliquez sur CARTES --> THEME MI-ESPACE MI-TEMPS

Le logiciel calcule un thème prenant en compte le **mi-lieu** situé entre les deux lieux de naissance des thèmes n° 1 et 2 présents en mémoire et le **mi-temps** séparant les deux dates de naissance. Il s'agit donc d'un thème fictif représentant la relation entre les deux personnes.

### 2.2.10 – Le thème d'ici et maintenant

Pour voir le thème du moment :

- Cliquez sur EDITION --> THEME ICI ET MAINTENANT

Pour en **Actualiser l'heure** :

- Recliquez sur EDITION --> THEME ICI ET MAINTENANT

[Retour index](#)

### 2.2.11 – Révolution Solaire

La révolution solaire n'est pas calculée automatiquement par Astrolog32. Mais on peut effectuer rapidement le calcul des informations nécessaires au montage de ce thème en utilisant la *recherche de transit* du Soleil sur le Soleil natal, puis en dressant la carte pour la date et l'heure trouvées.

- Choisissez d'abord le **thème natal** : FICHER --> OUVRIR THEME PRINCIPAL ou EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL.

- Sélectionnez uniquement le Soleil natal dans le thème principal, en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons « AUCUNE SELECTION ».  
**Cochez** seulement le Soleil.
- Lancez la recherche des transits en cliquant sur LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS.
- Notifiez la **date** de la recherche de la Révolution : dans la partie « A PARTIR DU... » réglez la date sur le 1er janvier 0h de l'année de la Révolution (ou en tous cas **avant** la date présumée de la révolution).
- Cochez la case « SEULEMENT LES RETOURS PLANETAIRES »
- Réglez **l'étendue de la recherche** dans la partie RECHERCHE DANS... --> **cochez** : L'ANNEE.
- **Cochez** la recherche TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE).
- Lancez la recherche en cliquant **OK**
- Vous obtiendrez la date et l'heure du transit du soleil sur le soleil natal.

**Mais attention** : l'heure est exprimée selon le mode horaire défini dans « REGLAGES --> REGLAGE LIEU/FUSEAU PAR DEFAULT ». Selon le cas, il vous faudra donc ajouter (ou retrancher) l'heure d'été à l'heure que vous obtiendrez par la recherche précédente.

- Il ne vous reste plus qu'à dresser la carte avec les données affichées par la recherche en allant sur EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL (ou *DONNEES DU THEME N°2 si vous voulez mettre la révolution immédiatement en seconde carte : vous pourrez ensuite intervertir les thèmes 1 et 2 pour enregistrer la RS*) et en remplissant les données avec les infos de la recherche encore affichées à l'écran.

#### Remarques :

#### Pour plus de précision dans la carte de Révolution Solaire :

Une fois que vous aurez obtenu la date et l'heure, vous pourrez chercher le moment exact, « à la seconde près », en utilisant la fonction d'animation, par tâtonnements successifs.

- Passez en mode VUES --> MODE GRAPHIQUE
- Si ce n'est pas le cas, placez le thème natal en thème principal et le thème de RS en thème 2 (EDITION --> ECHANGER THEME...).
- Faites afficher les positions planétaires du thème natal à la seconde près « VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE »
- Notez la position du Soleil natal (exemple : 5° Gem 48' 23")
- Passez en mode « CARTES --> THEME TRANSIT SUR PRINCIPAL »
- Allez sur « ANIMATION --> VALEUR DU PAS --> SECONDES »
- A l'aide des touches « + » et « - » faites varier le temps jusqu'à obtenir la position du Soleil de votre Révolution Solaire exactement identique à sa position natale (5° Gem 48' 23"). Vous obtiendrez l'heure à la seconde (par exemple 19:32:24)
- Faites passer le thème 2 en thème principal afin de pouvoir l'enregistrer : EDITION --> ECHANGER THEME PRINCIPAL ET N°2 ».
- Enregistrez la RS (qui est maintenant en thème principal) : FICHER --> ENREGISTRER THEME PRINCIPAL

**Pour calculer la révolution de n'importe quelle planète** procédez de la même manière en remplaçant le Soleil par la planète étudiée.

**Vous pouvez également utiliser la macro-commande suivante** (EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE), à partir du thème natal :

- **-W 40061 -R0 1 -RT0 1 -ty 2007 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18**  
(remplacer 2007 par l'année de la révolution choisie)

-W 40061 : passe au mode texte  
-R0 1 : restreint toutes les planètes sauf le soleil (planète n°1)  
-RT0 1 : restreint tous les transits sauf ceux du soleil (planète n°1)  
-ty 2007 : calcule les transits pendant l'année entière  
-RA 2...à 18 : restreint tous les aspects sauf le 1 (conj)

Pour plus d'explications lire [le message de Paloma sur le forum](#) (toute la branche de discussion est intéressante).

[Retour index](#)

## 2.3 – Répartition des planètes dans le thème

### Feu, Terre, Air, Eau

indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés en signes

- de FEU (*Bélier, Lion, Sagittaire*),
- de TERRE (*Taureau, Vierge, Capricorne*),
- d'AIR (*Gémeaux, Balance, Verseau*),
- d'EAU (*Cancer, Scorpion, Poissons*).

```
Feu : 6  Terre : 0
Air : 3  Eau : 6
Card: 2  Fix: 6  Mut: 7
Yang: 9  Yin: 6
MC/FC: 8/3  Asc/Des: 10/1
Ang : 2  Suc: 7  Cad: 2
Force-de-jour: 3  Nuit: 12
```

### Car, Fix, Mut

indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés dans les croix

- CARDINALE (*Bélier, Cancer, Balance, Capricorne*),
- FIXE (*Taureau, Lion, Scorpion, Verseau*),
- MUTABLE (*Gémeaux, Vierge, Sagittaire, Poissons*).

### Yin - Yang

indiquent le nombre de planètes ou d'objets placés en signes négatifs et positifs. Les signes du zodiaque se suivent en changeant régulièrement de polarité énergétique (+ / -).

- YIN : énergie féminine, réceptive, intériorisante, de polarité magnétique « négative » (-)  
(*Taureau, Cancer, Vierge, Scorpion, Capricorne, Poissons*).
- YANG : énergie masculine, émettrice, extériorisante, de polarité magnétique « positive » (+)  
(*Bélier, Gémeaux, Lion, Balance, Sagittaire, Verseau*).

### MC/FC

- **MC/FC** (*rapport hémisphères Milieu du Ciel / Fond du Ciel*) : indique la répartition des planètes ou des objets activés, par rapport à **la ligne d'horizon** du thème.  
Le premier nombre est celui des planètes placées *au-dessus* de l'horizon, donc visibles dans le ciel (développement extérieur). Le second nombre, celui des planètes placées *en-dessous* l'horizon, donc invisibles car placées sous nos pieds, de l'autre côté de la terre (développement intérieur).  
L'hémisphère MC (sud) comprend les maisons 7, 8, 9, 10, 11 et 12.  
L'hémisphère FC (nord) comprend les maisons 1, 2, 3, 4, 5 et 6.

### Asc/Des

- **Asc/Des** (*rapport hémisphères Ascendant / Descendant*) : indique la répartition des planètes ou des objets activés, par rapport à **la verticale** du thème.  
Le premier nombre est celui des planètes placées à *gauche* de la verticale, centrées sur l'Ascendant (sur la relation à soi-même). Le second nombre, celui des planètes placées à *droite* de la verticale, centrées sur le Descendant (sur la relation à l'autre).  
L'hémisphère Asc. (est) comprend les maisons 10, 11, 12, 1, 2 et 3.  
L'hémisphère Des. (ouest) comprend les maisons 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

## Ang, Suc et Cad

- ANG : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix « *angulaire* » du thème, composée des maisons 1, 4, 7 et 10. Correspond aux expériences (maisons) dites Cardinales (en référence aux signes du même nom).
- SUC : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix « *succédente* » du thème, composée des maisons 2, 5, 8 et 11. Correspond aux expériences (maisons) dites Fixes (en référence aux signes du même nom).
- CAD : indique le nombre de planètes ou d'objets placés dans la croix « *cadente* » du thème, composée des maisons 3, 6, 9 et 12. Correspond aux expériences (maisons) dites Mutables (en référence aux signes du même nom).

## Force-de-jour / nuit

- FORCE DE JOUR : donne le nombre de planètes ou d'objets placés dans les 6 premiers signes du zodiaque : les signes individuels (*du Bélier à la Vierge*) sensés correspondre à des énergies participant à l'apprentissage de l'extériorisation de soi. Energies correspondant aux journées où le jour est plus long que la nuit (du printemps à l'automne).
- FORCE DE NUIT : donne le nombre de planètes ou d'objets placés dans les 6 derniers signes du zodiaque : les signes collectifs (*de la Balance aux Poissons*) sensés correspondre à des énergies participant au partage de notre expression avec le collectif. Energies correspondant aux journées où la nuit est plus longue que le jour (de l'automne au printemps).

[Retour index](#)

## 2.4 – Aspects et mi-points

### 2.4.1 – Grille des Aspects & Mi-points

Cliquez sur CARTES --> GRILLE ASPECTS ET MI-POINTS.

Vous aurez accès à un tableau complet avec les aspects et les mi-points entre deux planètes.

				<b>Mi-point</b>									
<b>Aspect &amp; orbe</b>													

Afin de mieux lire ce tableau et de voir leurs valeurs numériques associées vous pouvez cliquer sur VUES --> TAILLE GLYPHES --> et changer la taille des caractères de MOYEN à GRAND par exemple... (ou utiliser les touches < et > pour changer la taille des caractères).

Vous pouvez également cliquer sur VUES --> cocher MODE TEXTE et décocher TEXTE EN COULEUR afin de n'obtenir que la partie numérique des informations.

### 2.4.2 – Liste des aspects

Affichage de la liste des aspects :  
Cliquez sur LISTES --> ASPECTS

Vous pouvez trier cette liste par « orbe » ou par « puissance » (*en lien avec le système d'attribution de points que*

vous avez mis en place dans les différents réglages)

- Cliquez sur VUES --> TRIER ASPECTS PAR ORBE ou TRIER ASPECTS PAR PUISSANCE.

Dans cette liste, les encadrements des signes ont un signification :

- l'encadrement < > : comme dans <Bel> signifie que la planète est DIRECTE dans le signe du Bélier
- l'encadrement [ ] : comme dans [Bel] signifie que la planète est RETROGRADE dans le signe du Bélier.

Pour obtenir en plus l'affichage des *configurations planétaires* en fin de liste : voir ci-dessous [2.4.4](#).

### 2.4.3 – Liste des Mi-points

Cliquez sur LISTES --> MI-POINTS

#### **Pour avoir les aspects des mi-points aux planètes :**

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES/DETAILS CARTE

puis cochez la case « ASPECTS DES MI-POINTS DANS LISTE DES MI-POINTS (texte) ».

Dans cette liste, les encadrements des signes ont un sens :

- l'encadrement < > : <Bel> signifie que la planète est DIRECTE dans le signe du Bélier
- l'encadrement [ ] : [Bel] signifie que la planète est RETROGRADE dans le signe du Bélier.

### 2.4.4 – Ajout des « configurations planétaires » à la liste des aspects

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES/DETAILS CARTE.

- Cochez la case « Dessins planétaires dans liste Aspects grille (texte) ».

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS DES ASPECTS

- Cochez la case « Dessins planétaires dans liste Aspects (texte) »

En demandant ensuite la *liste des aspects*, vous obtiendrez les configurations planétaires en fin de liste.

[Vous pouvez enregistrer tous ces réglages](#) si vous souhaitez les conserver.

[Retour index](#)

## 2.5 – Recherche Dates des Transits

Cette fonction affiche une liste donnant les aspects + les rétrogradations (*facultatif*) + les changements de signes (*facultatif*).

Cette liste est récupérable pour un « copier-coller » dans d'autres logiciels (voir plus bas) ou par FICHER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

**Attention** les calculs sont plus ou moins lents selon la vitesse de votre processeur et refaits à chaque affichage de l'écran...!

CONSEILS :

**Restez en mode vue graphique** (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés.

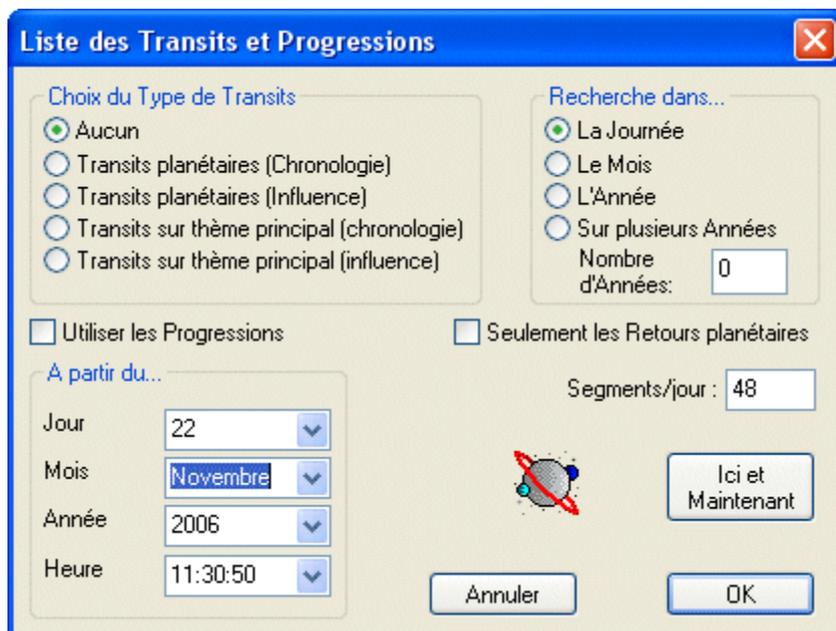
**Revenez en mode vue graphique** dès que vous avez fini de regarder les dates de transit, **Sinon** vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel refasse ses calculs.

- Cliquez sur LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS...

Il existe deux types de recherches (**CHOIX DU TYPE DE TRANSITS**) :

1) les dates des aspects des planètes entre elles, au jour le jour (Transits planétaires (Chronologie)).

2) les dates des aspects des planètes actuelles à un thème de référence, natal ou autre (Transits sur thème principal (Chronologie)).



### 2.5.1 Aspects des planètes entre elles, au jour le jour :

#### Note :

Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées entre elles** (au lieu des planètes réelles entre elles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».

#### TRANSITS PLANÉTAIRES (CHRONOLOGIE)

Attention : Restez en mode vue graphique (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés. Sinon vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel termine ses calculs.

#### Préparation :

- Mettez l'affichage de texte en **noir et blanc** (c'est plus facile à lire et on ne risque pas d'écrire en noir sur fond noir) :  
VUES puis décocher TEXTE EN COULEUR (s'il est coché).
- Choisissez **la date de départ** de votre étude dans la carte du thème principal (EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL).
- Sélectionnez les **planètes à étudier** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION. Ensuite, **cochez** seulement les cases des planètes que vous souhaitez étudier.
- Vous pouvez ne chercher que **certain aspects de transits** : cliquez REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS puis sur SELECTIONNER AUCUN ASPECT.  
**Cochez** ensuite seulement les aspects recherchés.
- Vous pouvez faire afficher (ou non) les **changements de direction** des planètes (« Directe » ou « Rétro ») et les **entrées en signes** en cliquant sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES...
  - Pour **voir** les changements de signe :  
décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE
  - Pour **ne pas voir** les changements de signe :  
cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE
  - Pour **voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :  
décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

- Pour **ne pas voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) : cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

#### Exécution de la recherche :

- **Sélectionnez la recherche**  
LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS --> CHOIX DU TYPE DE TRANSITS --> TRANSITS PLANETAIRES (CHRONOLOGIE)
- Sélectionnez ensuite **l'étendue de la recherche** dans RECHERCHE DANS... puis **choisissez une** des 4 options :
  - LA JOURNEE
  - LE MOIS
  - L'ANNEE
  - SUR PLUSIEURS ANNEES. Si vous choisissez de porter la recherche sur plusieurs années, il vous faut en préciser le nombre dans « NOMBRE D'ANNEES ».
- Si vous souhaitez rechercher les transits des planètes **progressées entre elles** (au lieu des planètes réelles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».
- **Lancez la recherche** en cliquant OK
- **Récupérer le résultat de la recherche** :
  - Si vous souhaitez récupérer la recherche dans un traitement de texte par **COPIER-COLLER** : cliquez sur EDITION --> COPIER TEXTE (*ne vous inquiétez pas si c'est plus lent, en effet le logiciel calcule alors 2 fois les transits, une fois pour les COPIER dans la mémoire, une autre fois pour les afficher dans Astrolog32*).
  - Si vous souhaitez récupérer la liste de recherche dans un **fichier TXT** pour le lire ensuite avec un traitement de texte : cliquez sur FICHER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

#### 2.5.2 Transits sur les planètes natales :

##### Note :

Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées sur les natales** (au lieu des planètes réelles) : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».

#### TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE)

Attention : Restez en mode vue (VUES --> MODE GRAPHIQUE) tant que vos réglages ne sont pas terminés. Sinon vous devrez attendre, à chaque fois, que le logiciel termine ses calculs.

#### Préparation :

- Mettez l'affichage de texte en **noir et blanc** (*c'est plus facile à lire et on ne risque pas d'écrire en noir sur fond noir*) : Cliquez VUES puis décochez TEXTE EN COULEUR.
- Choisissez le **thème natal** : FICHER --> OUVRIR THEME PRINCIPAL ou EDITION --> DONNEES DU THEME PRINCIPAL
- Sélectionnez la (les) planète(s) **transitée(s)** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION.  
**Cochez** seulement la (les) planète concernée(s).
- Sélectionnez la (les) planète(s) **transitante(s)** en cliquant sur REGLAGES --> SELECTIONS TRANSIT puis sur tous les boutons AUCUNE SELECTION.  
**Cochez** seulement la (les) planète(s) concernée(s).

- Vous pouvez ne chercher que **certains aspects de transits** : cliquez REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS puis sur SELECTIONNER AUCUN ASPECT.  
**Cochez** ensuite seulement les aspects recherchés.
- Vous pouvez faire afficher (ou non) les **changements de direction** des planètes (« Directe » ou « Rétro ») et les **entrées en signes** en cliquant sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES...
  - Pour **voir** les changements de signe :  
décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE
  - Pour **ne pas voir** les changements de signe :  
cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE SIGNE
  - Pour **voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :  
décocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION
  - Pour **ne pas voir** les changements de direction (Directe ou Rétro) :  
cocher RECHERCHE SANS LES CHANGEMENTS DE DIRECTION

#### Exécution de la recherche :

- Notifiez la **date de début** de la recherche des transits en cliquant LISTES --> TRANSITS ET PROGRESSIONS. Dans la partie « A PARTIR DU... » sélectionnez la date ou bien cliquez sur le bouton ICI ET MAINTENANT (*à partir d'aujourd'hui*)
- Si vous souhaitez rechercher **les transits des planètes progressées** (au lieu des planètes réelles) **sur vos planètes natales** : cochez la case « UTILISER LES PROGRESSIONS ».
- Cochez la recherche TRANSITS SUR THEME PRINCIPAL (CHRONOLOGIE).
- Sélectionnez ensuite **l'étendue de la recherche** dans RECHERCHE DANS... puis **choisissez une** des 4 options :
  - LA JOURNEE
  - LE MOIS
  - L'ANNEE
  - SUR PLUSIEURS ANNEES. Si vous choisissez de porter la recherche sur plusieurs années, il vous faut en préciser le nombre dans « NOMBRE D'ANNEES ».
- **Lancez la recherche** en cliquant OK
- **Récupérer le résultat de la recherche** :
  - Si vous souhaitez récupérer la recherche dans un traitement de texte par **COPIER-COLLER** : cliquez sur EDITION --> COPIER TEXTE (*ne vous inquiétez pas si c'est plus lent, en effet le logiciel calcule alors 2 fois les transits, une fois pour les COPIER dans la mémoire, une autre fois pour les afficher dans Astrolog32*).
  - Si vous souhaitez récupérer la liste de recherche dans un **fichier TXT** pour le lire ensuite avec un traitement de texte : cliquez sur FICHER --> EXPORTATION --> ENREGISTRER TEXTE.

[Retour index](#)

## 2.6 – Afficher les textes d'interprétation

Pour afficher les textes d'interprétation d'un thème :

- Cliquez sur LISTES --> TEXTES D'INTERPRETATION

Par défaut Astrolog32 affichera pour chaque objet (planète, noeud...) un texte en anglais construit de manière automatique par le programme selon la trame suivante :

- « (l'objet) in (signe) and (maison): (nom de la personne)'s (fonctions de l'objet) is (adjectifs qualifiant son signe), and (verbes décrivant les désirs du signe). **Most often this manifests in the area of life dealing with** (interprétation de sa maison). »

Si vous demandez l'affichage des aspects vous obtiendrez alors une interprétation automatique suivant la trame suivante :

- « (objet1) (aspect) (objet2): (nom de la personne)'s (fonctions de l'objet1) (verbes qualifiant l'aspect) with (fonctions de l'objet2).  
+ (conseil) s'il s'agit d'un aspect de conjonction, de carré ou d'opposition. »

Si vous demandez l'affichage des mi-points vous obtiendrez alors une interprétation automatique suivant la trame suivante :

- « (objet1) midpoint (objet2) in (signe du mi-point): **The merging of** (nom de la personne)'s (fonctions de l'objet1) with their (fonctions de l'objet2). **Most often this manifest in the area of life dealing with** (interprétation de la maison du mi-point). »
- **Vous pouvez également utiliser des textes d'interprétation personnalisés** et plus sophistiqués, rédigés sous formes de paragraphes indépendants liés chacun à la position spécifique d'un objet (en signe, en maison et en aspect).

Attention : ces textes sont à rédiger par vous-mêmes à l'aide d'un simple éditeur de texte et à enregistrer au format TXT (voir [Modification/création des textes d'interprétation](#)). Ils devront ensuite être placés dans le répertoire C:\astrolog32\interprétations\

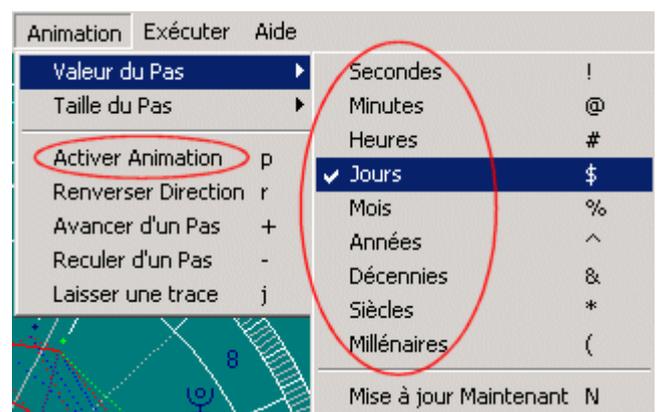
**Pour activer ces textes** cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES et sélectionnez une des options suivantes de la zone AUTRES TEXTES D'INTERPRETATION :

- aucun (activé par défaut : les petites phrases automatiques du programme décrites ci-dessus)
- juste info
- juste interprétation planètes
- juste maisons
- juste maisons et maîtres
- tout sauf maîtres maisons
- tout avec maîtres maisons

## 2.7 – Animation des planètes avec le temps (sur natal, transits ou progression)

Préparation :

- Menu ANIMATION --> VALEUR DU PAS.  
Choisissez l'unité de temps qui fera avancer l'horloge animée : secondes, minutes, heures, jours, mois, années,,)
- Menu ANIMATION --> TAILLE DU PAS.  
Choix du pas de progression (à chaque mouvement de l'animation on avance ou recule d'1, 2, 3 fois l'unité choisie...).



Animation :

- **Animation manuelle avec les touches du clavier** :  
la touche + du pavé numérique (à droite de votre clavier) pour **avancer dans le temps**  
la touche - du pavé numérique (à droite de votre clavier) pour **reculer dans le temps**.
- **Animation automatique** :  
Cliquez sur le menu ANIMATION  
Cochez l'option ACTIVER ANIMATION (ou touche clavier « p »)

pour stopper : décochez l'option ACTIVER ANIMATION (ou touche clavier « p » à nouveau)

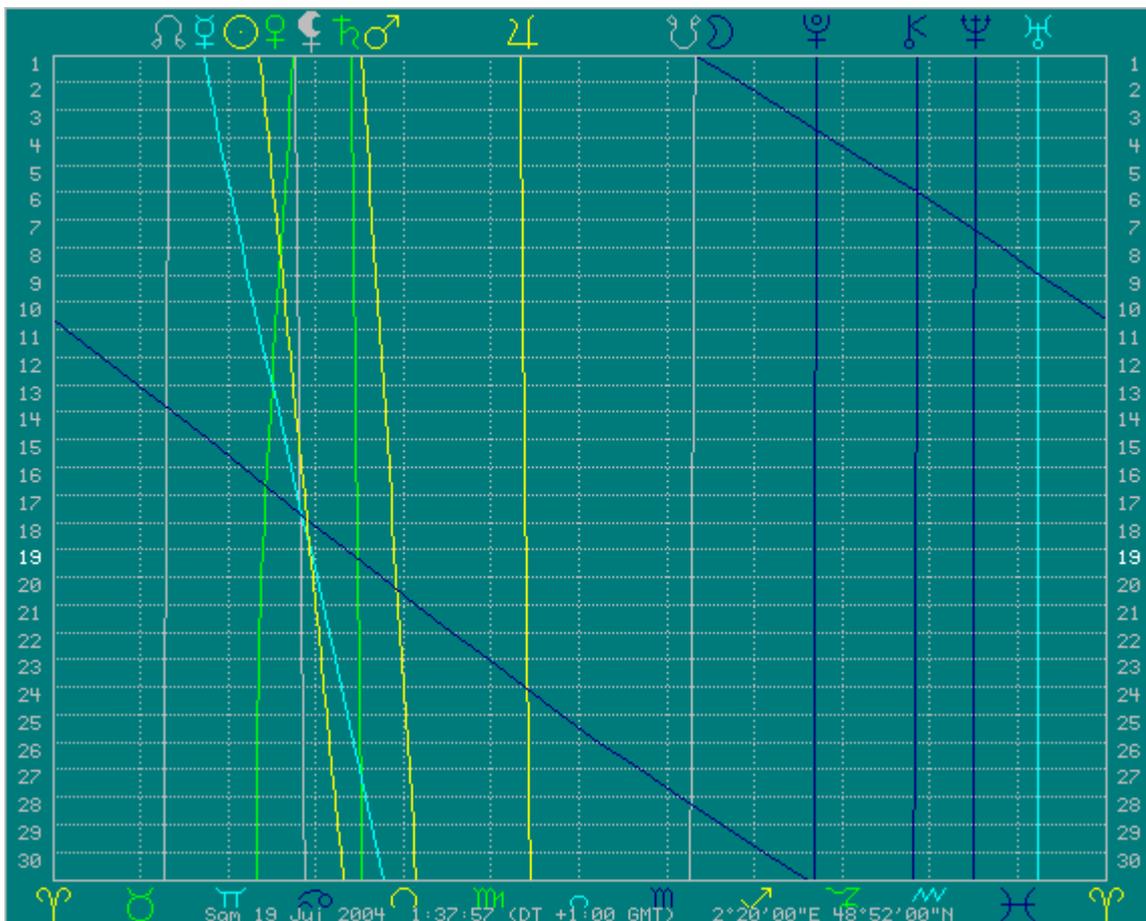
- LAISSER UNE TRACE laisse la **trace du déplacement** des planètes à l'écran. Il est conseillé de désactiver l'affichage du glyphe des planètes, afin d'alléger le tracé, puis de le remettre à la fin du tracé afin de légèrer les tracés :  
VUES --> AFFICHER GLYPHES PLANETES (à décocher avant l'animation puis à cocher à la fin de l'animation).

" p " ..... arrêt et redémarrage de l'animation à volonté  
" - " et " + " ... aller en arrière/avant dans le temps  
" ! " ..... faire varier par seconde avec +/-.  
" @ " ..... faire varier par minute avec +/-.  
" # " ..... faire varier par heure avec +/-.  
" \$ " ..... faire varier par jour avec +/-.  
" % " ..... faire varier en mois avec +/-  
" r " ..... pour inverser le sens du temps.

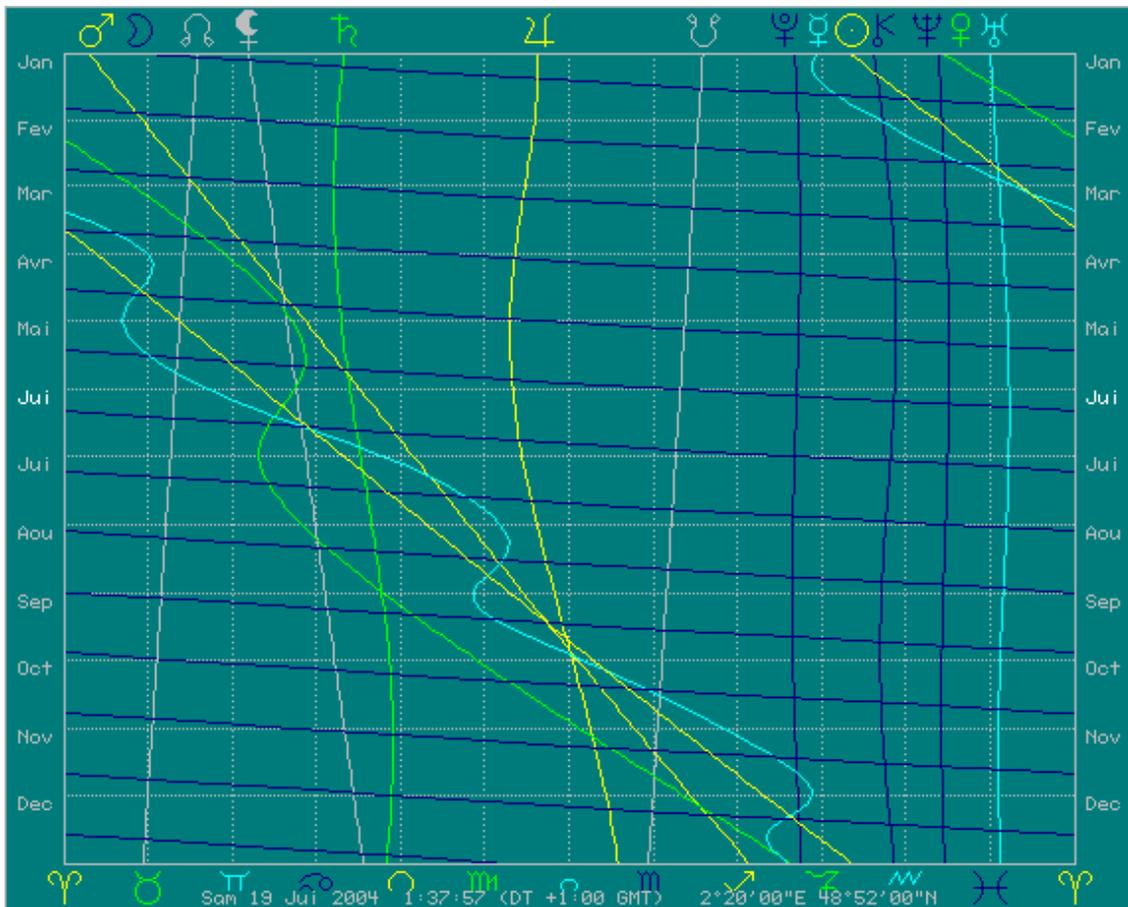
[Retour index](#)

## 2.8 – Ephémérides mensuelles ou annuelles

- Cliquez sur CARTES --> EPHEMERIDES



- Vous pouvez également obtenir les **éphémérides annuelles** :  
Cliquez sur EXTRA --> MODIFIER CARTE (ou appuyez alternativement sur la touche « à »)



- Vous pouvez également choisir d'afficher les éphémérides sous forme textuelle : Cliquez sur VUES --> MODE TEXTE

Dy/Mo/Yr	Sole	Lune	Merc	Venu	Mars	Jupi	Satu	Uran	Ne
1- 6- 4	10Ge49	9Sc59	21Ta47	22Ge16.15Cn34	9U158	12Cn05	6Po45	15U	
2- 6- 4	11Ge47	24Sc50	23Ta31	21Ge43.16Cn12	10U103	12Cn12	6Po45	15U	
3- 6- 4	12Ge44	9Sg57	25Ta18	21Ge10.16Cn50	10U108	12Cn19	6Po46	15U	
4- 6- 4	13Ge42	25Sg11	27Ta06	20Ge35.17Cn28	10U113	12Cn26	6Po46	15U	
5- 6- 4	14Ge39	10Cp23	28Ta58	19Ge59.18Cn05	10U118	12Cn33	6Po46	15U	
6- 6- 4	15Ge36	25Cp22	0Ge51	19Ge22.18Cn43	10U123	12Cn41	6Po47	15U	
7- 6- 4	16Ge34	10Ue00	2Ge47	18Ge45.19Cn21	10U129	12Cn48	6Po47	15U	
8- 6- 4	17Ge31	24Ue12	4Ge45	18Ge07.19Cn59	10U134	12Cn55	6Po47	15U	
9- 6- 4	18Ge28	7Po57	6Ge45	17Ge29.20Cn37	10U140	13Cn02	6Po47	15U	
10- 6- 4	19Ge26	21Po15	8Ge47	16Ge52.21Cn15	10U146	13Cn10	6Po47	15U	
11- 6- 4	20Ge23	4Be09	10Ge51	16Ge15.21Cn52	10U152	13Cn17	6Po47	15U	
12- 6- 4	21Ge21	16Be42	12Ge57	15Ge38.22Cn30	10U158	13Cn25	6Po47	15U	
13- 6- 4	22Ge18	28Be59	15Ge04	15Ge03.23Cn08	11U105	13Cn32	6Po47	15U	
14- 6- 4	23Ge15	11Ta04	17Ge13	14Ge28.23Cn46	11U111	13Cn39	6Po47	15U	
15- 6- 4	24Ge13	23Ta01	19Ge23	13Ge55.24Cn24	11U118	13Cn47	6Po47	15U	
16- 6- 4	25Ge10	4Ge53	21Ge34	13Ge23.25Cn01	11U124	13Cn54	6Po47	15U	
17- 6- 4	26Ge07	16Ge42	23Ge45	12Ge53.25Cn39	11U131	14Cn02	6Po46	15U	
18- 6- 4	27Ge05	28Ge31	25Ge57	12Ge25.26Cn17	11U138	14Cn10	6Po46	15U	
19- 6- 4	28Ge02	10Cn22	28Ge09	11Ge59.26Cn55	11U146	14Cn17	6Po46	15U	
20- 6- 4	28Ge59	22Cn17	0Cn20	11Ge34.27Cn33	11U153	14Cn25	6Po45	15U	
21- 6- 4	29Ge56	4Li17	2Cn32	11Ge12.28Cn10	12U100	14Cn32	6Po45	15U	
22- 6- 4	0Cn54	16Li24	4Cn42	10Ge52.28Cn48	12U108	14Cn40	6Po44	15U	
23- 6- 4	1Cn51	28Li41	6Cn51	10Ge35.29Cn26	12U115	14Cn48	6Po44	15U	
24- 6- 4	2Cn48	11U111	9Cn00	10Ge19. 0Li04	12U123	14Cn55	6Po43	15U	
25- 6- 4	3Cn45	23U156	11Cn07	10Ge06. 0Li42	12U131	15Cn03	6Po42	15U	
26- 6- 4	4Cn43	7Ba01	13Cn12	9Ge56. 1Li19	12U139	15Cn11	6Po42	14U	
27- 6- 4	5Cn40	20Ba28	15Cn16	9Ge47. 1Li57	12U147	15Cn18	6Po41	14U	
28- 6- 4	6Cn37	4Sc19	17Cn18	9Ge42. 2Li35	12U155	15Cn26	6Po40	14U	
29- 6- 4	7Cn34	18Sc37	19Cn18	9Ge38. 3Li13	13U104	15Cn34	6Po39	14U	
30- 6- 4	8Cn31	3Sg19	21Cn17	9Ge37. 3Li51	13U112	15Cn42	6Po38	14U	

Remarque :

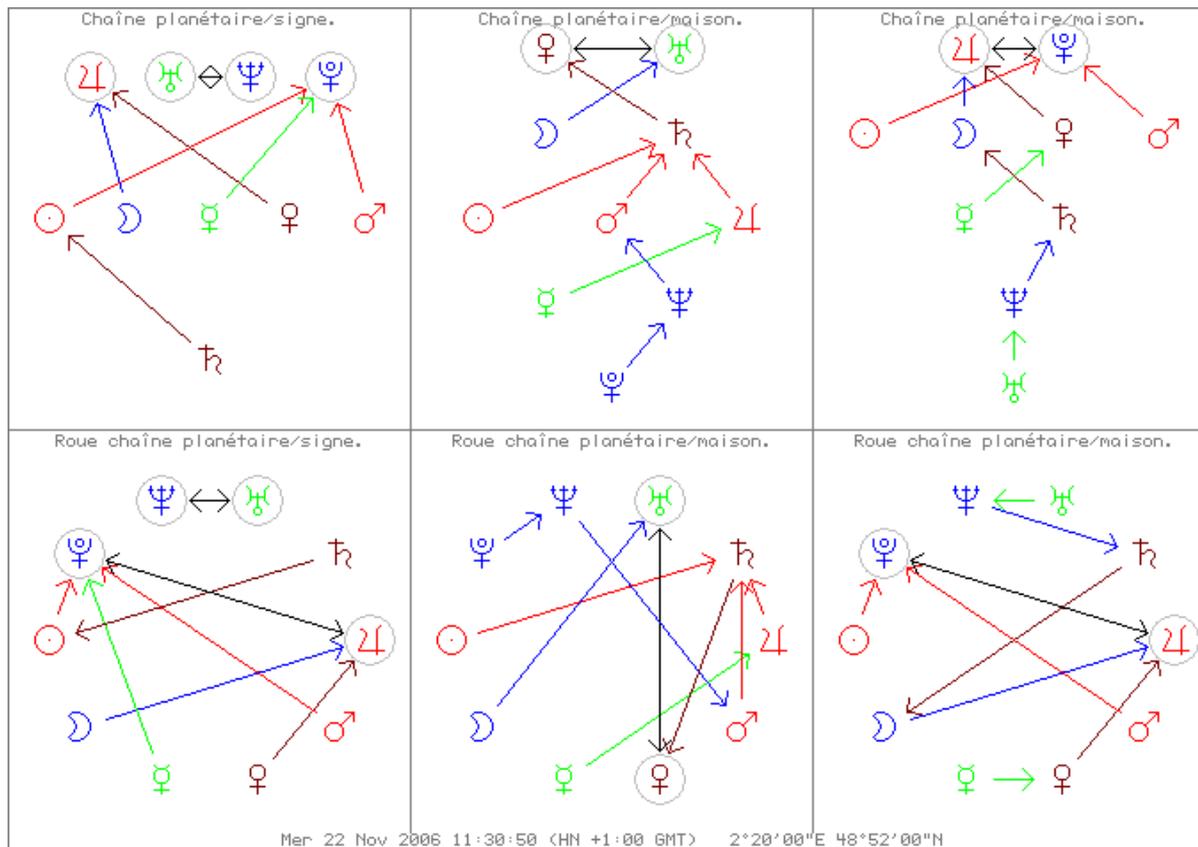
Le point ( . ) qui figure derrière certaines positions (*Vénus dans l'exemple ci-dessus*) signifie une **rétrogradation** de la planète.

[Retour index](#)

## 2.9 – Chaînage des liens de maîtrises

Cliquez sur CARTES --> LIENS DE MAITRISES

Vous obtiendrez une représentation graphique des liens de dépendance par les maîtrises entre les différentes planètes. Cette technique permet d'étudier les « sous-tonalités » planétaires ou de remonter aux planètes maîtrisant (ouvrant) le thème.



Ce tableau se lit par colonne :

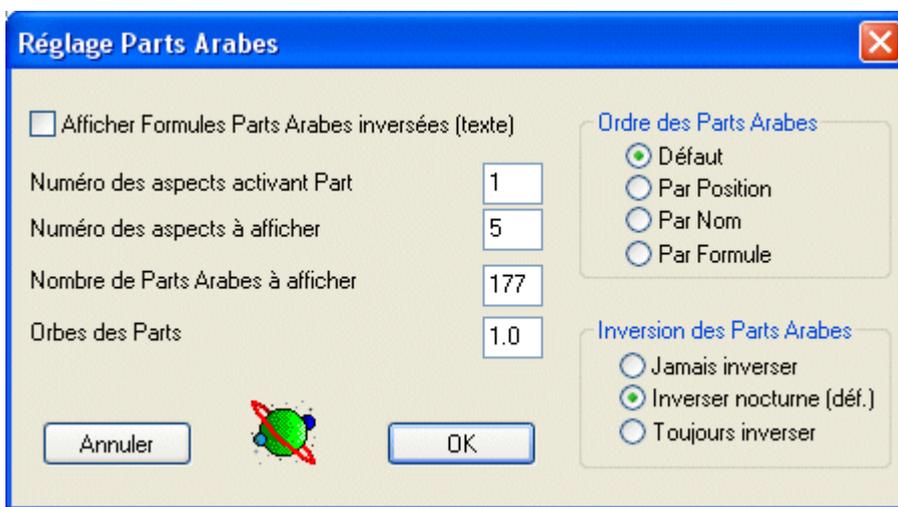
- 1ère colonne : le chaînage des maîtrises par signes.
- 2ème colonne : le chaînage des maîtrises par maisons (maîtres génériques).
- 3ème colonne : le chaînage des maîtrises par maisons (maîtres des cuspides).

Vous pouvez [modifier les maîtrises](#) définies par défaut dans le logiciel.

[Retour index](#)

## 2.10 – Parts Arabes

- Pour voir la **Part de Fortune** :  
il suffit de la cocher dans REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL (ou TRANSIT ou PROGRESSION)
- Pour voir toutes les **Parts Arabes** : cliquez sur LISTES --> PARTS ARABES  
170 parts sont calculées par le logiciel.
- **Conditions d'affichage des Parts Arabes** :  
Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PARTS ARABES



- **Type d'aspects activant l'affichage d'une Part :**

Astrolog32 peut :

- soit afficher systématiquement toutes les Parts Arabes,
- soit n'afficher que les Parts activées par des planètes leur faisant un aspect.

Pour déterminer quel type d'aspect activera l'affichage des Parts Arabes, il suffit de donner le numéro du type d'aspect désiré. Ce numéro correspond aux « X » premiers types d'aspects de la liste générique des aspects(\*), et non à une quantité d'aspects, laquelle peut être inférieure ou supérieure au nombre indiqué.

Pour changer ce type d'aspect : modifiez la valeur de « NUMERO DES ASPECTS ACTIVANT PART »

- 0 : toutes les Parts s'afficheront, même si elles ne sont activées par aucune planète.
- 1 : la Part doit être en **conjonction** avec une planète pour être affichée.
- 2 : la Part doit être en **conjonction** ou en **opposition** avec une planète pour être affichée.
- 3 : la Part doit être en **conjonction**, en **opposition** ou en **carré** avec une planète pour être affichée.
- 4 : la Part doit être en **conjonction**, en **opposition**, en **carré** ou en **trigone** avec une planète pour être affichée.
- Etc...

(\*) Pour connaître le numéro à utiliser pour accumuler un aspect de plus dans les critères d'affichage des Parts : cliquez sur AIDE --> ASPECTS.

- **Numéro des aspects à afficher :**

Astrolog32 peut afficher (ou pas) les aspects dynamisant les Part Arabes. Vous devez pour cela indiquer le type d'aspects à afficher en modifiant la valeur de « NUMERO DES ASPECTS A AFFICHER »

- 0 : aucun aspect ne sera affiché (seules les Parts seront affichées selon les critères précédents).
- 1 : seules les conjonctions dynamisant les Parts Arabes seront affichées.
- 2 : seules les conjonctions et les oppositions seront affichées.
- 3 : seuls les conjonctions, les oppositions et les carrés seront affichés.
- 4 : seuls les conjonctions, les oppositions, les carrés et les trigones seront affichés.
- etc...

- **Nombre maximum de Parts Arabes à afficher :**

Pour modifier le nombre de Parts Arabes traitées par Astrolog32 : modifiez la valeur de « NOMBRE PART ARABES A AFFICHER »

- 177 : la totalité des Parts Arabes calculées par Astrolog32 seront affichables.
- 161 : retire les Parts horaires.
- 140 : retire les Parts horaires et de récolte (crop).
- 133 : retire les Parts horaires, crop (récolte) et événementielles (event).

- **Attention** si une planète impliquée dans le calcul d'une Part n'est pas activée, la Part ne sera ni calculée, ni affichée.
- **Orbe des Parts :**
  - Définition de l'orbe utilisé pour activer l'affichage d'une Part Arabe.
- **Choix d'inversion** du calcul de la Part de Fortune et des Parts Arabes en général (diurne / nocturne)

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PARTS ARABES

Dans la partie « INVERSION DES PARTS ARABES » :

- Cochez « JAMAIS INVERSER » si vous ne souhaitez aucune inversion. Les Parts Arabes seront toujours calculées en **diurne**, que le thème soit de jour ou de nuit.  
La Part de Fortune (fort.) est calculée ainsi :  $pdf = asc + lune - soleil$ .
- Cochez « INVERSER NOCTURNE (déf.) » si vous souhaitez que le logiciel inverse les Parts Arabes communément inversables en **nocturne**.  
La Part de Fortune (fort.) est alors calculée différemment le jour  $pdf = asc + lune - soleil$ , de la nuit  $pdf = asc + soleil - lune$ .
- Cochez « TOUJOURS INVERSER » si vous souhaitez que toutes les Parts Arabes soient calculées en **nocturne**, même pour un thème diurne.  
La part de Fortune sera toujours calculée ainsi :  $pdf = asc + soleil - lune$ .

## 2.11 – Astro-cartographie

L'astro-carte montre, pour le moment précis du thème, les endroits sur la terre où les planètes concernées passent par un des quatre points cardinaux importants (et sont donc supposées prendre de l'importance).

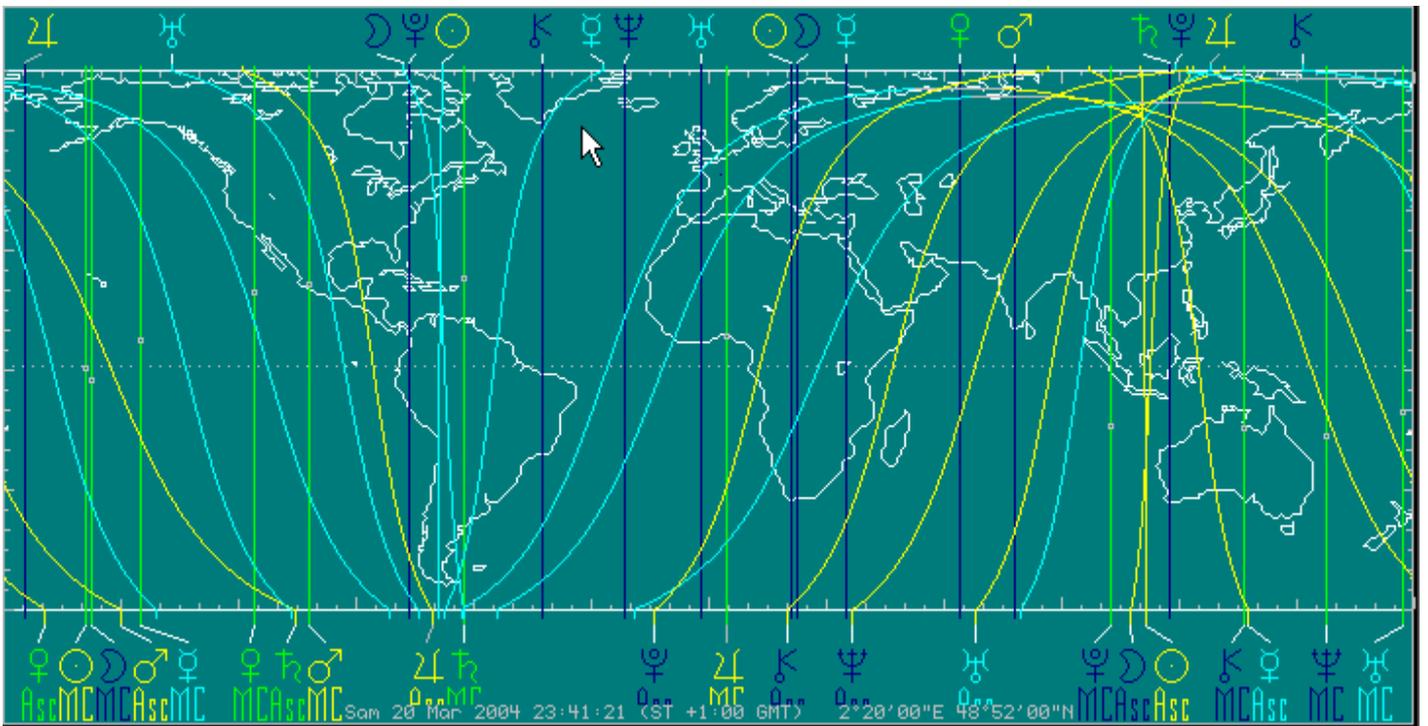
- *Ascendant* : point de lever à l'horizon (maison 1).
- *Descendant* : point de coucher sous l'horizon (maison 7).
- *Milieu du ciel* : culmination en haut du ciel (maison 10).
- *Fond du Ciel* : point le plus bas de l'autre côté de la terre (maison 4).

Pour voir et suivre le cheminement de ces 4 lignes dans votre astro-carte du monde cliquez sur CARTES --> ASTROCARTOGRAPHIE.

- Par ailleurs vous pouvez **zoomer** sur la carte à l'aide des 2 touches du clavier : « < » et « > » (signes mathématiques « plus petit » et « plus grand »)
- La touche « i » ne laisse apparaître que les tracés de passages au *Milieu du Ciel* (ré-appuyez sur « i » pour remettre l'ensemble des chemins).

Il est conseillé d'agrandir un peu la fenêtre du logiciel pour voir l'astro-carte en entier.

- **Les lignes droites** correspondent aux positions de passage sur le *Milieu du Ciel* ou sur le *Fond du ciel*
- **Les lignes courbes** correspondent aux positions de passage sur l'*Ascendant* ou sur le *Descendant*.
- **En haut** vous trouverez le label des planètes passant au *Fond du ciel* ou au *Descendant*.
- **En bas** vous trouverez le label des planètes passant à l'*Ascendant* ou au *Milieu du Ciel*.

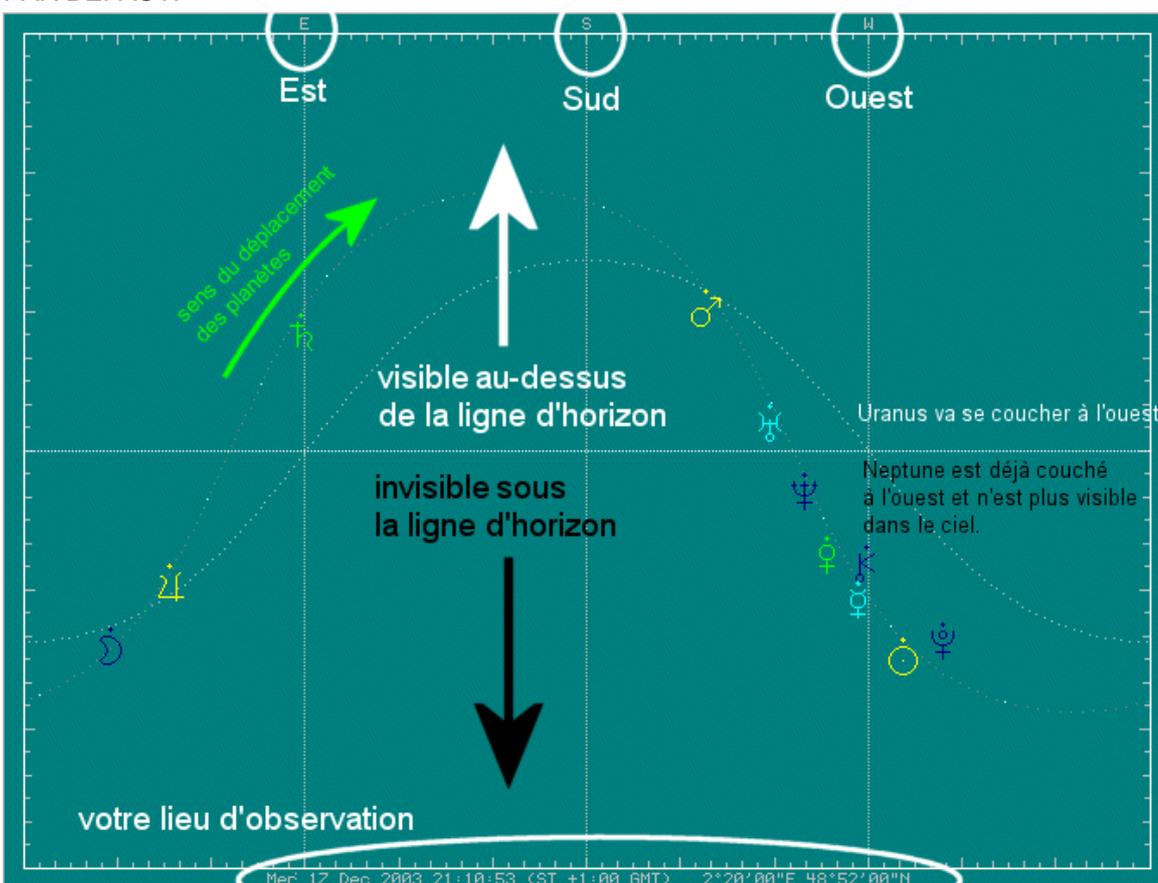


[Retour index](#)

## 2.12 – Le ciel sur l'horizon local

Cliquez sur CARTES --> HORIZON LOCAL

L'écran vous présente le ciel tel que vous pouvez l'observer dehors, pour le lieu défini dans EDITION --> LIEU/FUSEAU PAR DEFALT.



Cette fonction est très pratique pour vous servir de repère, si vous aimez observer le ciel de chez vous.

*Remarque :* Vous pouvez faire *bouger* les planètes en utilisant la fonction [d'animation et ses différents réglages](#) pour faire évoluer le temps et même *tracer leur chemin* dans le ciel, avec la même fonction d'animation.

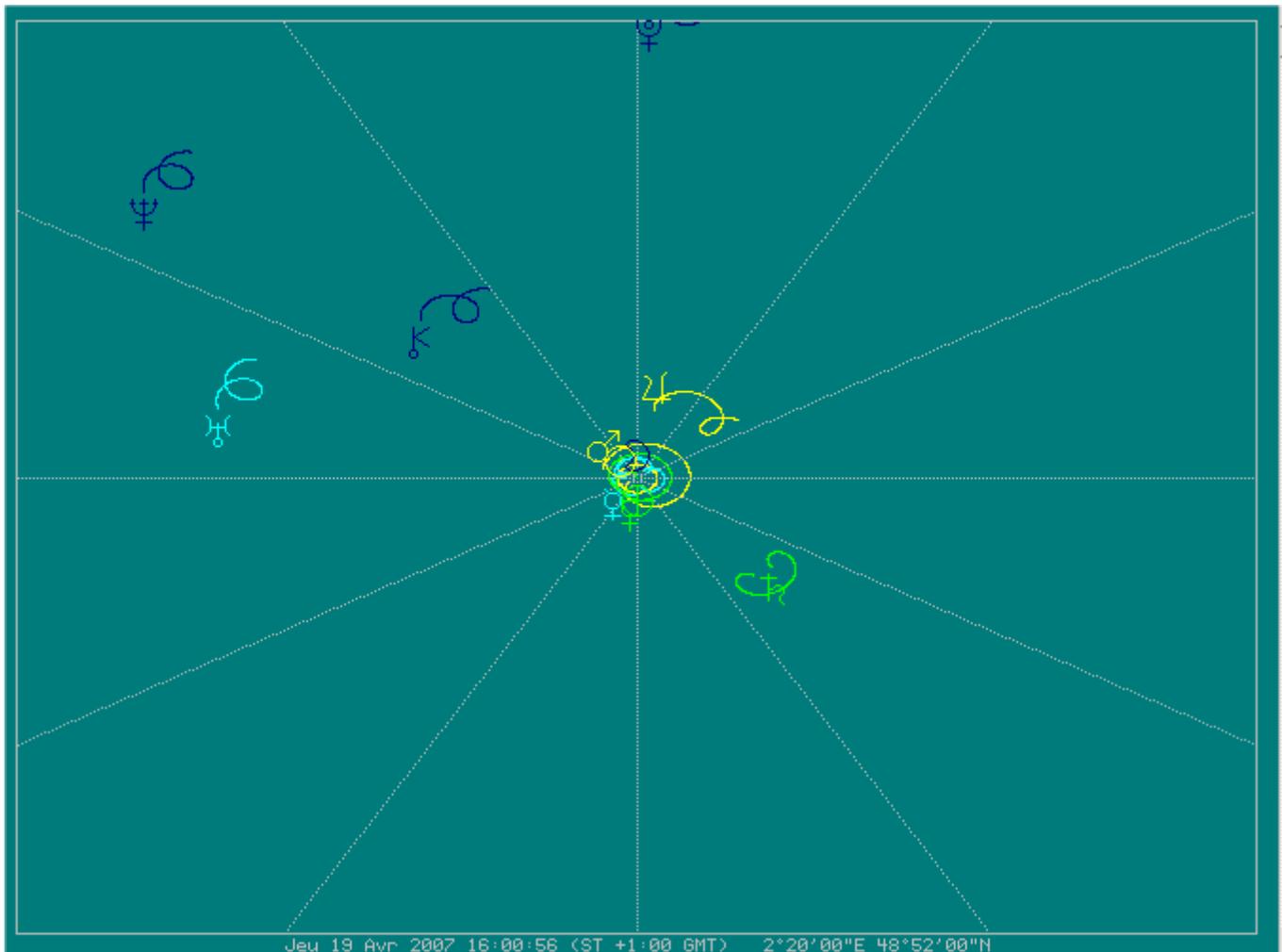
[Retour index](#)

## 2.13 – Simulation du système solaire

Cliquez sur CARTES --> ORBITES DU SYSTEME SOLAIRE

Vous pouvez :

- faire évoluer le temps en utilisant la fonction [d'animation](#)
- jouer avec le zoom (touches < et >) pour vous rapprocher ou vous éloigner de la terre (qui est au centre)
- laisser des *traces* des mouvements planétaires (voir [animation et réglage des glyphes](#)).
- Changer de *point d'observation*, en changeant l'objet placé au centre du système (par défaut la terre) en cliquant sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS. Dans la case « PLANETE CENTRALE » marquez la planète choisie : Terre, Soleil, etc... Vous pouvez noter soit son *nom* (en français) soit son *numéro* d'objet (0=terre, 1=soleil, 3=mercure, 4=mars, etc...)



[Retour index](#)

### 3. - Réglages du logiciel

**IMPORTANT : Enregistrez les réglages du logiciel après chaque changement !**

[Voir procédure plus bas](#)

#### 3.1 – Réglage des différentes études

##### 3.1.1 – Aspects et orbes

###### 3.1.1.1 – Choix des aspects

Pour choisir les aspects figurant sur tous les thèmes (et dans les listes) :

- cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS
- Cochez les aspects devant figurer sur les thèmes et les transits.

Le choix des aspects affectera l'ensemble du logiciel : affichage de toutes les sortes de thèmes et de recherches de transits.

	Orbe	Angle	Influence		Orbe	Angle	Influence
<input checked="" type="checkbox"/> Conjonction	10.0	0.0	1.0	<input type="checkbox"/> Quintile	2.0	72.0	0.2
<input checked="" type="checkbox"/> Opposition	10.0	180.0	0.8	<input type="checkbox"/> Biquintile	2.0	144.0	0.2
<input checked="" type="checkbox"/> Carré	10.0	90.0	0.8	<input type="checkbox"/> Semiquintile	1.0	36.0	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> Trigone	10.0	120.0	0.6	<input type="checkbox"/> Septile	1.0	51.4285	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> Sextile	6.0	60.0	0.6	<input type="checkbox"/> Novile	1.0	40.0	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> Quinconce	4.0	150.0	0.4	<input type="checkbox"/> Binovile	1.0	80.0	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> SemiSextile	3.0	30.0	0.4	<input type="checkbox"/> Bisepstile	1.0	102.857	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> SemiCarré	2.0	45.0	0.2	<input type="checkbox"/> Triseptile	1.0	154.285	0.1
<input checked="" type="checkbox"/> Sesquicarré	3.0	135.0	0.2	<input type="checkbox"/> Quatronovile	1.0	160.0	0.1

Orbes synastrie (% normal)

Orbes parallele (% normal)

Force des Paralleles (% normal)

Force de l'Aspect pour qu'il soit solide

Afficher aspects Appliquants

Dessins planétaires dans liste Aspects (texte)

Aspects intelligents



###### 3.1.1.2 – Visualisation graphique des aspects ( traits )

Les aspects sont tracés d'un trait plus ou moins *plein* selon leur force (critères d'orbe, d'influence des planètes en jeu...).

- Plus un aspect est *fort et exact*, plus son trait est *plein*.
- Plus un aspect est *faible et éloigné*, plus son trait est en *pointillés*.

Pour modifier cette visualisation et obtenir des traits pleins selon des critères variés (modification active uniquement en mode EXTRA --> MODIFIER AFFICHAGE) :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS
- Modifiez la valeur « FORCE DE L'ASPECT POUR QU'IL SOIT SOLIDE »
  - Plus de **8.0** (valeur par défaut) sera plus exigeant pour rendre un trait plein.
  - moins de **8.0** sera moins exigeant.
  - **0.1** rendra tous les traits des aspects pleins (aucun traits en pointillés).
- Pour voir ces changements sur la Carte du thème, passez en mode EXTRA : cliquez sur EXTRA --> MODIFIER AFFICHAGE
- **Attention :**  
pour enregistrer le réglage « *force de l'aspect pour qu'il soit solide* » et qu'il soit valide à chaque démarrage, vous devez l'ajouter, à la main, avec sa commande **-Ypp <valeur>** : soit dans le [fichier](#)

### 3.1.1.3 – Choix des orbes (par aspect ou/et par planète)

Astrolog32 permet de configurer les orbes de trois manières (cumulables) :

- en jouant sur la valeur de l'**orbe générique** attribué à chaque **aspect**.
- en jouant sur la valeur de l'**orbe particulier** attribué à chaque **planète**.
- en jouant sur la valeur **maximum de l'orbe** attribué à chaque **planète**.

#### Orbe générique attribué à chaque aspect

Choisir les **aspects** que vous souhaitez voir apparaître et leur attribuer un **orbe générique** :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE ET SELECTIONS ASPECTS.
- Les aspects à utiliser doivent être **cochés**.
- Vous pouvez ici :
  - **soit attribuer une valeur d'orbe générique** pour chaque aspect, dans la colonne ORBE. Les orbes génériques figurant dans cette colonne affecteront le *thème principal* affiché en position n°1.
  - **soit mettre cette valeur à 0** et attribuer la valeur de l'orbe à partir des planètes (voir [ci-dessous](#)).
- L'INFLUENCE correspond à la « puissance » que vous attribuez à l'aspect.

#### **Attention :**

Les thèmes en superposition n°2, 3 ou 4, ou de **synastrie**, de **transit sur le thème principal** ou **progression sur le thème principal**, auront tous des orbes calculés en pourcentage des orbes génériques attribués au thème principal.

*Exemple : si vous attribuez 10° d'orbe générique à la conjonction pour le thème principal n°1 – et que le pourcentage des « orbes de synastrie » est fixé à 40 (40%) – alors l'orbe pris en compte (par défaut) lors d'un Thème de synastrie ou d'un Thème de transit sur le thème principal sera de 4° (40% de 10°).*

Vous pouvez modifier ce *pourcentage* en changeant la valeur « ORBES SYNASTRIE (%normal) ».

Si vous spécifiez, par exemple, **60** (60%) l'orbe sera alors de 6° (60% de 10°).

N'oubliez pas d'enregistrer ce réglage (FICHIER --> ENREGISTRER CONFIGURATION) si vous souhaitez le conserver aux prochains démarrages du logiciel.

	Orbe	Angle	Influence
<input checked="" type="checkbox"/> Conjonction	10.0	0.0	1.0
<input checked="" type="checkbox"/> Opposition	10.0	180.0	0.8
<input checked="" type="checkbox"/> Carré	10.0	90.0	0.8
<input checked="" type="checkbox"/> Trigone	10.0	120.0	0.6
<input checked="" type="checkbox"/> Sextile	6.0	60.0	0.6
<input checked="" type="checkbox"/> Quinconce	4.0	150.0	0.4
<input checked="" type="checkbox"/> SemiSextile	3.0	30.0	0.4
<input checked="" type="checkbox"/> SemiCarré	2.0	45.0	0.2
<input checked="" type="checkbox"/> Sesquicarré	3.0	135.0	0.2

Orbes synastrie (% normal) **60.0**

#### Orbe particulier attribué à chaque planète

Vous pouvez également attribuer un **orbe maximum** (applicable uniquement à cette planète) ou encore attribuer une **augmentation des orbes (ajout)** pour certaines planètes (objets ou cuspidés) :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PLANETES (ou « CUSPIDES ET AUTRES » pour les orbes des cuspidés...)
- Modifiez la valeur de la colonne « MAXI » (360° par défaut) pour imposer un **orbe maximum** à tous les aspects impliquant cette planète.

*Exemple :*

*5° pour Uranus, Neptune et Pluton afin de limiter leurs aspects et les empêcher d'avoir des aspects avec des*

	Maxi	Ajout	Influence		Maxi	Ajout	Influence
Soleil	360.0	1.0	30.0	Chiron	360.0	0.0	5.0
Lune	360.0	1.0	25.0	Cérès	360.0	0.0	5.0
Mercure	360.0	0.0	10.0	Pallas Athéna	360.0	0.0	5.0
Vénus	360.0	0.0	10.0	Junon	360.0	0.0	5.0
Mars	360.0	0.0	10.0	Vesta	360.0	0.0	5.0
Jupiter	360.0	0.0	10.0	Noeud Nord	360.0	0.0	5.0
Saturne	360.0	0.0	10.0	Noeud Sud	-1.0	0.0	5.0
Uranus	5.0	0.0	10.0	Lune Noire	360.0	0.0	5.0
Neptune	5.0	0.0	10.0	Part de Fortune	360.0	0.0	5.0
Pluton	5.0	0.0	10.0	Vertex	360.0	0.0	5.0
				Point Est	360.0	0.0	5.0

Annuler  OK

orbes de 10° peut-être prévus dans votre réglage générique des aspects.

- Modifiez la valeur de la colonne « AJOUT » correspondant à la planète pour **augmenter l'orbe** de tous les aspects impliquant cette planète. Ces ajouts se cumuleront aux ajouts des autres planètes (si elles en ont).

*Exemple :*

*Si vous ajoutez 1° pour le Soleil et pour la Lune, ces deux éléments accepteront des aspects ayant un orbe de 1° supérieur à l'orbe générique lié à l'aspect (attention les aspects Soleil-Lune auront donc un orbe augmenté de 1 + 1 = 2°).*

- Si vous avez mis la valeur des orbes des aspects à **0**, vous pouvez ici, dans la colonne « AJOUT », attribuer des orbes liés uniquement aux planètes. Ces valeurs planétaires s'additionneront les unes aux autres pour définir l'orbe maximum entre ces deux planètes.

*Exemple : Soleil avec « ajout » de 6 et Lune avec « ajout » de 6, alors les orbes Soleil-Lune seront de 6 + 6 = 12°.*

### **Désactivation des aspects pour certaines planètes** (objets ou cuspidés)

Si vous souhaitez qu'aucun aspect ne soit affecté à une planète spécifique (par exemple le Noeud Lunaire Sud) :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE PLANETES (ou CUSPIDES ET AUTRES)
- Mettez la valeur de « MAXI » à -1 (moins 1) au lieu de 360.

### **3.1.2 – Affichage des parallèles et contre-parallèles de déclinaisons nord - sud**

Cliquez sur REGLAGES --> AFFICHAGE ASPECTS PARALLELES

- Les parallèles s'affichent avec la couleur des conjonctions.
- Les contre-parallèles s'affichent avec la couleur des oppositions.
- Parallèles et contre-parallèles s'affichent :
  - dans la carte du thème à la place des aspects traditionnels de longitudes.
  - dans la [grille des aspects](#) les parallèles sont figurés par || et les contre-parallèles par #
  - dans la [liste des aspects](#) (automatiquement en mode texte)

Pour connaître la **déclinaison des planètes** :

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS
- Cochez « Positions Equatoriales »
- Mettez-vous en mode d'affichage « Texte » (VUES --> MODE TEXTE)
  - les données de déclinaison **positives** correspondent à une **déclinaison NORD**
  - les données de déclinaison **negatives** correspondent à une **déclinaison SUD**

[Retour index](#)

### **3.1.3 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs du thème NATAL :**

- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS THEME PRINCIPAL...
- Cochez les éléments désirés.

Selon que vous souhaitez (ou pas) que les aspects à l'ASC et au MC soient dessinés, vous devez cocher (ou décocher) les cases ASCENDANT (1), FOND DU CIEL (4), DESCENDANT (7), et MILIEU DU CIEL (10), etc...

### **3.1.4 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs des TRANSITS :**

Ces réglages influencent les études :

- « CARTES --> TRANSITS SUR PRINCIPAL »

planètes	planètes Mineures	Cuspidés	Uranienes
<input checked="" type="checkbox"/> Terre	<input checked="" type="checkbox"/> Chiron	<input type="checkbox"/> Ascendant	<input type="checkbox"/> Cupidon
<input checked="" type="checkbox"/> Soleil	<input type="checkbox"/> Cérés	<input type="checkbox"/> 2ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Hadès
<input checked="" type="checkbox"/> Lune	<input type="checkbox"/> Pallas Athéna	<input type="checkbox"/> 3ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Zeus
<input checked="" type="checkbox"/> Mercure	<input type="checkbox"/> Junon	<input type="checkbox"/> Fond du Ciel	<input type="checkbox"/> Chronos
<input checked="" type="checkbox"/> Vénus	<input type="checkbox"/> Vesta	<input type="checkbox"/> 5ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Apollon
<input checked="" type="checkbox"/> Mars	<input checked="" type="checkbox"/> Noeud Nord	<input type="checkbox"/> 6ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Admète
<input checked="" type="checkbox"/> Jupiter	<input checked="" type="checkbox"/> Noeud Sud	<input type="checkbox"/> Descendant	<input type="checkbox"/> Vulcanus
<input checked="" type="checkbox"/> Saturne	<input checked="" type="checkbox"/> Lune Noire	<input type="checkbox"/> 8ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Poséidon
<input checked="" type="checkbox"/> Uranus	<input type="checkbox"/> Part de Fortune	<input type="checkbox"/> 9ème Cusp.	<input type="checkbox"/> Proserpine
<input checked="" type="checkbox"/> Neptune	<input type="checkbox"/> Vertex	<input type="checkbox"/> Milieu du Ciel	
<input checked="" type="checkbox"/> Pluton	<input type="checkbox"/> Point Est	<input type="checkbox"/> 11ème Cusp.	
		<input type="checkbox"/> 12ème Cusp.	

- « CARTES --> THEME SYNASTRIE (n°2 sur principal) »,
- Les planètes utilisées lors de la recherche des dates de transits.

Procédez ainsi :

- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS TRANSIT
- Cochez les éléments désirés.

### 3.1.5 – Choix des planètes, astéroïdes et points fictifs à utiliser pour les Progressions

Ces réglages influencent les études « thème progressé sur natal », comme les planètes utilisées lors de la recherche des dates de transits progressés.

- Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS PROGRESSION
- Cochez les éléments désirés.

### 3.1.6 – Choix des étoiles fixes

- **Sélections globales des étoiles fixes à étudier :**

Cliquez sur REGLAGES --> SELECTIONS ETOILES FIXES

Cochez celles que vous voulez étudier.

- **Critère de sélection des Étoiles Fixes**

Par défaut, seules apparaissent les étoiles en conjonction avec les planètes (orbe maxi 1,2°). Pour modifier cela :

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTES puis

#### 1) Étoiles faisant un aspect au thème

Cochez la case « CONDITIONS AFFICHAGE ETOILES ».

Les étoiles n'apparaîtront que si elles forment un certain type d'aspects, avec un certain orbe.

#### NUMERO D'ASPECTS POUR AFFICHER ETOILE :

- 1 = si elle est en conjonction avec une planète.
- 2 = si elle est en conjonction ou en opposition avec une planète.
- 3 = si elle est en conjonction, en opposition ou en carré avec une planète.
- 4 = si elle est en conjonction, en opposition, en carré ou en trigone avec une planète.

...

ORBES DES ETOILES : orbe minimum pour voir apparaître une étoile.

#### 2) Toutes les étoiles

Décochez la case « CONDITIONS AFFICHAGE ETOILES ».

- **Affichage des Etoiles Fixes sur le thème**

Cliquez sur REGLAGES --> AFFICHAGE ETOILES FIXES

## 3.2 – Réglages généraux

### 3.2.1 – Les réglages du démarrage d'Astrolog32

#### 3.2.1.1 – La configuration des réglages par défaut (ASTROLO32.DAT)

Les réglages par défaut du logiciel sont spécifiés dans le fichier *astrolog32.dat*. Ce fichier est automatiquement chargé en mémoire dès le lancement du logiciel.

On peut modifier ce fichier en cliquant sur EDITION --> EDITION CONFIGURATION. Votre logiciel d'édition de texte se lancera en affichant les commandes contenues dans le fichier. Vous pourrez l'enregistrer après modification.

**Attention** : les principaux réglages étant modifiables directement par les menus du logiciel, nous déconseillons aux débutants d'utiliser cette procédure.

Edition	Réglages	Vues	Cartes	Listes	Ext
	Données du Thème principal...				Alt+z
	Données du Thème n°2...				Alt+Z
	Données du Thème n°3...				
	Données du Thème n°4...				
	Mettre de côté infos Carte				o
	Rappeler infos Carte				O
	Échanger Thème principal et n°2				X
	Thème Ici et Maintenant				n
	Copier Texte				Ctrl+%
	Copier image Bmp				Ctrl+^
	<b>Edition Configuration</b>				Ctrl+)

#### 3.2.1.2 – La modification des réglages par les menus

Les principaux réglages du logiciel sont modifiables directement à partir des menus du logiciel : ce qui simplifie grandement le réglage du logiciel ! Il vous suffit de vous balader dans les menus et de cocher, avec votre souris, le réglage souhaité.

Une fois ces réglages effectués, vous devez absolument les « enregistrer » afin qu'ils soient chargés au prochain démarrage d'Astrolog32.

Cliquez sur **FICHIER** puis **ENREGISTRER CONFIGURATION** puis **OK**.

Les modifications sont enregistrées dans le fichier *astrolog32.dat*. Le logiciel s'ouvrira à l'avenir avec vos réglages...

#### 3.2.1.3 – La « personnalisation » des réglages (AUTORUN.DAT)

Malheureusement, certains des réglages effectués par le biais des menus ne sont pas enregistrables dans le fichier *astrolog32.dat*. Vous constatez alors que le changement désiré n'a pas été rechargé quand vous relancez le logiciel...

Il peut également arriver que le réglage que vous souhaitez effectuer ne peut se faire qu'à travers une commande ou une macro-commande, lesquelles ne sont pas enregistrables par le menu « Fichier --> Enregistrer configuration ».

Dans ces deux cas, il vous faudra alors faire appel à un *nouveau fichier* que vous créerez avec votre logiciel d'édition de texte. Nommez ce fichier *autorun.dat* et placez-le dans le dossier « c:\Program Files\astrolog32\divers\ ». Ce fichier sera automatiquement chargé au démarrage d'Astrolog32, à la suite du fichier *astrolog32.dat*.

- Le fichier *autorun.dat* doit impérativement commencer par la ligne titre : **@0309** (signalant au logiciel qu'il s'agit d'un fichier de commandes).
- sur les autres lignes vous entrez vos commandes de réglages...

L'intérêt de ce fichier, outre le fait qu'il permet le stockage des macro-commandes et des réglages inaccessibles via les menus, est qu'il ne sera pas altéré par les *mises à jour* du logiciel.

### 3.2.2 – Lieu et Fuseau par défaut

(cette localisation et cet horaire sont utilisés pour le [thème « Ici et maintenant »](#) qui s'affiche au démarrage)

Cliquez sur EDITION -->  
LIEU/FUSEAU PAR DEFAUT  
puis complétez :

- **Horaires d'été** « Oui » ou « Non » selon qu'il y a, ou pas, un horaire d'été au moment où vous faites ce réglage (*prévoir de le réactualiser au moment du changement d'heure été/hiver*).

- **Fuseau** : il s'agit du fuseau horaire, déterminant le régime horaire qui sera appliqué aux calculs.

Vous pouvez entrer ici :

- soit le méridien du lieu
- soit le décalage en heure avec Greenwich (sans tenir compte de l'heure d'été).  
Pour la France c'est « CET » (ou « -1:00 »).  
Pour le Québec c'est « EST » (ou « +5:00 »).  
(voir [Abréviations fuseau horaire](#))

- Entrez la **Longitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **W** pour Ouest ou **E** pour Est.

*Exemple :*

Pour Paris 2:20E ou si vous souhaitez plus de précisions : 2:20:43E.

Pour Montréal 73:34W.

(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

- Entrez la **Latitude** de la ville où vous résidez actuellement sous la forme DD:MM (degrés, minutes) ou DD:MM:SS (degrés, minutes, secondes) suivi de **N** pour Nord ou **S** pour Sud.

*Exemple :*

Pour Paris 48:52N ou si vous souhaitez plus de précisions : 48:51:39N.

Pour Montréal 45:31N.

(vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS)

- Entrez la **ville** et le **pays** (*Attention* pas d'accents)

Vous pouvez également utiliser [l'atlas](#) d'Astrolog32 en cliquant sur le bouton APPELER ATLAS.

#### **Pour vérifier l'heure et le bon fonctionnement du réglage**

Cliquez sur EDITION puis THEME ICI ET MAINTENANT

Si vous souhaitez conserver ces réglages *par défaut* (aux démarrages), n'oubliez pas [de les enregistrer immédiatement](#)...

[Retour index](#)

### 3.2.3 – Choix du zodiaque tropical ou sidéral

Par défaut le zodiaque est tropical.

Pour obtenir le zodiaque sidéral, il suffit de cliquer sur REGLAGES --> puis cocher ZODIAQUE SIDERAL.

Le thème sera alors automatiquement affiché en sidéral (cocher ZODIAQUE TROPICAL pour revenir au tropical).

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

## Remarque : Réglage AYANAMSA

Astrolog32 permet d'effectuer plusieurs types de calculs sidéraux **selon l'école sidérale** que vous utilisez. Ce réglage s'effectue en cliquant sur celle de votre choix dans la fenêtre REGLAGES --> REGLAGE CALCULS.

En haut à gauche de la fenêtre qui apparaît choisissez, dans le module « MODE SIDERAL », l'ayanamsa de votre choix :

- Fagan/Bradley (par défaut)
- Lahiri (Robert Hand)
- De Luce (Robert Hand)
- Raman (Robert Hand)
- Ushashashi (Robert Hand)
- Krishnamurti (Robert Hand)
- Djwhal Khool (Graham Dawson)
- Yuktेशwar (David Cochrane)
- JN Bhasin (David Cochrane)
- Babylonian, Kugler 1
- Babylonian, Kugler 2
- Babylonian, Kugler 3
- Babylonian, Huber
- Babylonian, Eta Piscium Mercier
- Babylonien Aldebaran à 15 Taureau
- Hipparchos
- Sassanian
- Centre Galaxie à 0 Sagittaire

**Réglage calculs...**

**Mode Sidéral**

Babylonian (Kugler 1)  
Babylonian (Kugler 2)  
Babylonian (Kugler 3)  
Centre Galactique à 0° Sagittaire  
De Luce  
Djwhal Khul  
Fagan/Bradley  
Hipparchos

Correction du mode sidéral choisi (en °)

**Orientation Carte**

Aucun  
 Planète à l'Ascendant  
 Planète au Milieu du Ciel

Utiliser cette planète

Positions Equatoriales  
 Lune Noire Vraie au lieu de Moyenne  
 Noeud Lunaire Vrai au lieu de Moyen

Fact. Harmonique Carte:   
Planète Centrale



Vous avez également la possibilité de **corriger l'ayanamsa choisi** :

- Dans la case « CORRECTION DU MODE SIDERAL CHOISI EN ° » entrez la correction à apporter en degrés.

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.4 – Choix du système de Domification (maisons)

Cliquez sur REGLAGES --> DOMIFICATION pour choisir le mode de calcul des maisons : Placidus, Koch, Egales (Asc), Egales (MC), Campanus, Méridiennes, Regiomontanus, Porphyre, Morin, Topocentrique, Alcabitius, Entières, Védique, Indienne inégale ou Zodiaque seul.

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.5 – Format et précision des longitudes

- Régler leur format

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTE

La zone « FORMAT POSITIONS » permet d'afficher les coordonnées zodiacales

- soit au format degrés et minutes en signe

- soit au format horaire : HEURES & MINUTES
  - soit au format 360 degrés décimaux (en haute précision) par rapport au 0° Bélier
- Précision d'affichage des calculs

Pour afficher les positions des planètes et des maisons avec la précision des **degrés - minutes - secondes** : cliquez sur VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE afin de cocher cette option

Pour revenir à l'affichage de l'arrondi traditionnel **degrés - minutes** : recliquez sur VUES --> AFFICHER PRECISION A LA SECONDE afin de décocher cette option.

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.6 – Format d'affichage des dates

Les dates peuvent s'afficher sous le format anglais (MOIS/JOUR/ANNEE) ou sous le format français (JOUR/MOIS/ANNEE).

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES
- Cochez l'option « AFFICHER DATES J/M/A AU LIEU DE M/J/A » si vous souhaitez afficher la date à la française.

### 3.2.7 – Format d'affichage des heures

Les heures peuvent s'afficher sous le format anglais (am/pm) ou sous le format 24h

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE AUTRES
- Cochez l'option « AFFICHER HEURES SUR 24H AU LIEU DE AM/PM » si vous souhaitez afficher l'heure au format 24h.

### 3.2.8 – Taille des symboles planétaires

Cliquez sur VUES --> TAILLE GLYPHES ou bien utilisez sur votre clavier les touches "<" et ">"

### 3.2.9 – Dignités planétaires : maîtrise / exaltation / Exil / Chute

- **Pour connaître les dignités utilisées par Astrolog32**
  - Tous les états planétaires : cliquez sur le menu AIDE --> PLANETES

Rule (**Domicile**), Co-Rule (**co-Domicile**), Fall (**Exil**), Cofall (**co-Exil**), Exalt (**Exaltation**), debilitate (**Chute**)

No.	Name	PLANETS AND OBJECTS					
		Rule	Co-Rule	Fall	Co-Fall	Exalt	Debilitate
1	Soleil	Lio		Ver		Bél	Bal
2	Lune	Can		Cap		Tau	Sco
3	Mercure	Gém	Vie	Sag	Poi	Ver	Lio
4	Vénus	Tau	Bal	Sco	Bél	Poi	Vie
5	Mars	Bél	Sco	Bal	Tau	Cap	Can
6	Jupiter	Sag	Poi	Gém	Vie	Can	Cap
7	Saturne	Cap	Ver	Can	Lio	Bal	Bél
8	Uranus	Ver		Lio		Sco	Tau
9	Neptune	Poi		Vie		Sag	Gém
10	Pluton	Sco		Tau		Vie	Poi

- Les maîtrises des signes et maisons : cliquez sur le menu AIDE --> SIGNES

Signs and houses:

Sign	English name	House	Traditional name	Ruler (maître)
Bélier	Ram	1e	Maison de la Personnalité	Mars
Taureau	Bull	2e	Maison des Ressources	Vénus
Gémeaux	Twins	3e	Maison de la Communication	Mercure

Cancer	Crab	4e	Maison des Racines personnelles	Lune
Lion	Lion	5e	Maison de la créativité	Soleil
Vierge	Virgin	6e	Maison du Service	Mercure
Balance	Scales	7e	Maison de la Relation	Vénus
Scorpion	Scorpion	8e	Maison de la Transformation	Pluton
Sagittaire	Archer	9e	Maison de l'Expansion	Jupiter
Capricorne	Sea Goat	10e	Maison de la Vocation sociale	Saturne
Verseau	Water Bearer	11e	Maison des Projets sociaux	Uranus
Poissons	Fishes	12e	Maison de la transcendance	Neptune

- **Définir le maître principal d'un signe**

(celui utilisé dans le tableau graphique des [« liens de maîtrises »](#)).

- *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :  
Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE  
Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :  
**-Yr <signe> <objet>**

Exemple : -Yr 5 1 dit que le Lion (5) est maîtrisé par le Soleil (1)

- *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :  
Ajoutez cette commande au fichier *autorun.dat*. Astrolog32 définira la maîtrise définie à chaque démarrage.  
Ouvrez le fichier *autorun.dat* (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez-le en commençant par marquer sur sa première ligne : @0309.  
Ajoutez la ligne :  
**-Yr <signe> <objet>**

Exemple : -Yr 5 1 dit que le Lion (5) est maîtrisé par le Soleil (1)

- *En macro-commande* :  
Ou alors intégrez cette commande dans une [macro-commande](#) que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration *autorun.dat*)

- **Définir les maîtrises d'une planète**

(celles utilisées pour associer les couleurs signe --> planète-maître)

- *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :  
Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE  
Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :  
**-YJ <n° ou nom planete> <n° ou nom signe> <n° ou nom cosigne>**

Exemple : -YJ 1 5 0 dit que le Soleil (1) maîtrise le Lion (5) et ne maîtrise aucun (0) autre signe

- *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :  
Ajoutez cette commande au fichier *autorun.dat*. Astrolog32 définira la maîtrise définie à chaque démarrage.  
Ouvrez le fichier *autorun.dat* (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez-le en commençant par marquer sur sa première ligne : @0309.  
Ajoutez la ligne :  
**-YJ <n° ou nom planete> <n° ou nom signe> <n° ou nom cosigne>**

Exemple : -YJ 1 5 0 dit que le Soleil (1) maîtrise le Lion (5) et ne maîtrise aucun (0) autre signe

- *En macro-commande* :  
Ou alors intégrez cette commande dans une [macro-commande](#) que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration *autorun.dat*).

- **Définir l'exaltation d'une planète**

- *En mode direct* (valable jusqu'à ce que vous quittiez le logiciel) :  
Cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE  
Dans la fenêtre qui apparaît tapez la commande :  
**-YJ0 <planete> <signe>**

Exemple : -YJ0 1 1 dit que le Soleil (1) est exalté en Bélier (1)

- *En mode par défaut* (chargé à chaque démarrage) :  
Ajoutez cette commande au fichier *autorun.dat*. Astrolog32 définira l'exaltation définie à chaque démarrage.  
Ouvrez le fichier *autorun.dat* (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez-le en commençant par marquer sur sa première ligne : @0309.  
Ajoutez la ligne :  
**-YJ0 <planete> <signe>**

Exemple : -YJ0 1 1 dit que le Soleil (1) est exalté en Bélier (1)

- *En macro-commande* :  
Ou alors intégrez cette commande dans une [macro-commande](#) que vous appellerez quand vous en aurez besoin (ou via le chargement du fichier de configuration *autorun.dat*).

### 3.2.10 – Affichage icônes des maîtres « génériques »

Vous avez la possibilité d'afficher ou non les maîtres génériques des signes et des maisons dans la représentation graphique des thèmes.

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE TEXTES / DETAILS CARTE  
Cochez la case « MAITRISES AFFICHEES SUR ZODIAQUE »

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.11 – Choix Lune noire (Lilith)

- La Lune noire est calculée en position **Moyenne** (par défaut).  
Pour obtenir sa position **Vraie** :
  - cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCUL
  - et cochez « LUNE NOIRE VRAIE AU LIEU DE MOYENNE La **lune noire** est dessinée sous la forme d'un *rond barré* (symbole de l'ensemble vide), d'une *lune inversée* ou d'une *lune inversée avec une croix en dessous*.
- **Choix du graphisme de la Lune Noire**

cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME ---> GLYPHE LUNE NOIRE

- américain (signe de l'ensemble vide)
- européen 1 (lune à l'envers)
- européen 2 (lune à l'envers avec une croix en dessous).

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.12 – Choix Noeuds Lunaires (moyens ou vrais)

Vous pouvez choisir d'utiliser les Noeuds Lunaires *moyens* (choix par défaut) ou *vrais*.

Ce choix s'effectue en cliquant sur REGLAGE --> REGLAGE CALCULS

Si vous souhaitez utiliser les Noeuds vrais cochez la case « Noeuds vrais au lieu de moyen ».

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

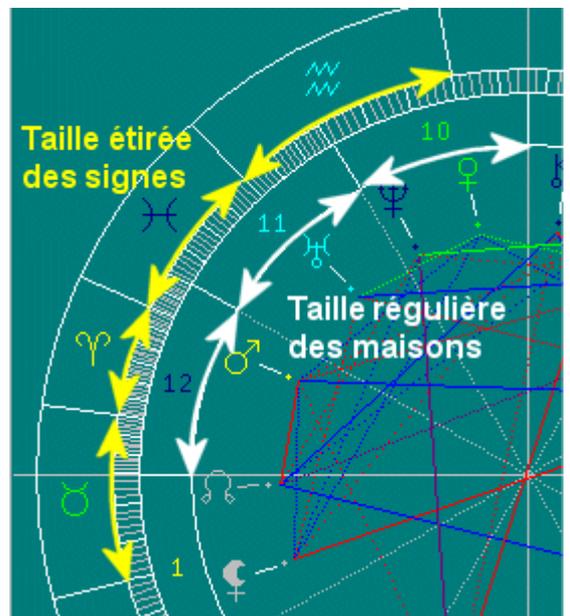
### 3.2.13 – Représentation des maisons en Mandala (astrologie humaniste)

- Cliquez sur CARTES --> THEME MANDALA
  - Les *maisons* seront dessinées bien droites et de tailles régulières, tout en respectant le système de calcul utilisé,
  - et les *signes* étirés pour s'y ajuster...
- Pour repasser à la représentation traditionnelle cliquez sur CARTES --> THEME TRADITIONNEL.

ou bien appuyez *alternativement* sur la touche « à ».

Si vous souhaitez que le logiciel **démarre par défaut** avec une représentation des maisons en **Mandala** :

- ouvrez le fichier autorun.dat (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez-le en commençant par marquer sur sa première ligne : @0309.
- rajoutez la ligne : -w  
« w » commande de représenter le thème en mandala
- enregistrez le fichier *autorun.dat* dans le dossier « C:\Program Files\Astrolog32\divers »
- redémarrez le logiciel ASTROLOG32, il dessinera toujours le thème en Mandala.



### 3.2.14 – Régler la taille de la carte

Il suffit de tirer la bordure de la fenêtre du logiciel avec la souris.

[Enregistrez votre réglage](#) si vous souhaitez qu'Astrolog32 l'utilise également au prochain démarrage.

### 3.2.15 – Rotations de la carte

Deux types de rotations sont possibles :

- La rotation simple, avec respect du thème (REGLAGE GRAPHISME)
- La réorientation du thème en plaçant une planète à l'Ascendant (REGLAGE CALCULS)

1) Si vous souhaitez faire tourner la carte selon le premier procédé :

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME

Dans la partie « ROTATION DU THEME » cochez la case « PLANETE PLACEE A GAUCHE »

Cela permet de placer provisoirement un objet (planète, maison ou objet quelconque) à **gauche du thème** comme s'il était l'Ascendant du thème.

Le thème va tourner jusqu'à ce que l'objet désigné soit à gauche de la carte.

Le choix de cet « objet-planète » référent, qui se placera à gauche du thème à la place de l'Ascendant, se fait dans la case « UTILISER CETTE PLANETE ». Il suffit de noter :

- son nom (en français)
- ou son numéro : 1 (=Soleil), 2 (=Lune) ou 3 (=Mercure), etc... (*pour obtenir les numéros de tous les objets cliquez sur AIDE --> PLANETES*)

### Remarque : Bélier à gauche

Si vous souhaitez mettre provisoirement le Bélier à gauche

- REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME
- dans la partie « ROTATION DU THEME » cochez la case « PLANETE PLACEE A GAUCHE ».
- Mettez un numéro d'objet inutilisé sur votre carte dans la case « UTILISER CETTE PLANETE », par exemple 100 (=Merak, une des étoiles composant la Grande ourse)

Si vous souhaitez mettre définitivement le Bélier à gauche :

- ouvrez le fichier [autorun.dat](#) (avec un éditeur de texte classique comme le bloc-note de Windows), ou créez le en commençant par marquer sur sa première ligne : @0309.
- rajoutez la ligne : -X1 100  
« -X1 » est la commande qui veut dire « met à gauche l'objet ayant le numéro suivant »
- enregistrez le fichier [autorun.dat](#) dans le dossier « C:\Program Files\Astrolog32\divers »
- redémarrez le logiciel ASTROLOG32, il dessinera toujours la carte avec le Bélier à gauche.

2) Si vous souhaitez tourner le thème selon le second procédé (placer une planète à l'Ascendant) :

Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS

Dans la partie « ORIENTATION CARTE » cochez la case « PLANETE A L'ASCENDANT »

Cela permet de donner à un objet (planète, maison ou objet quelconque) le statut d'Ascendant du thème.

Le thème va tourner jusqu'à ce que l'objet désigné devienne l'Ascendant de la carte.

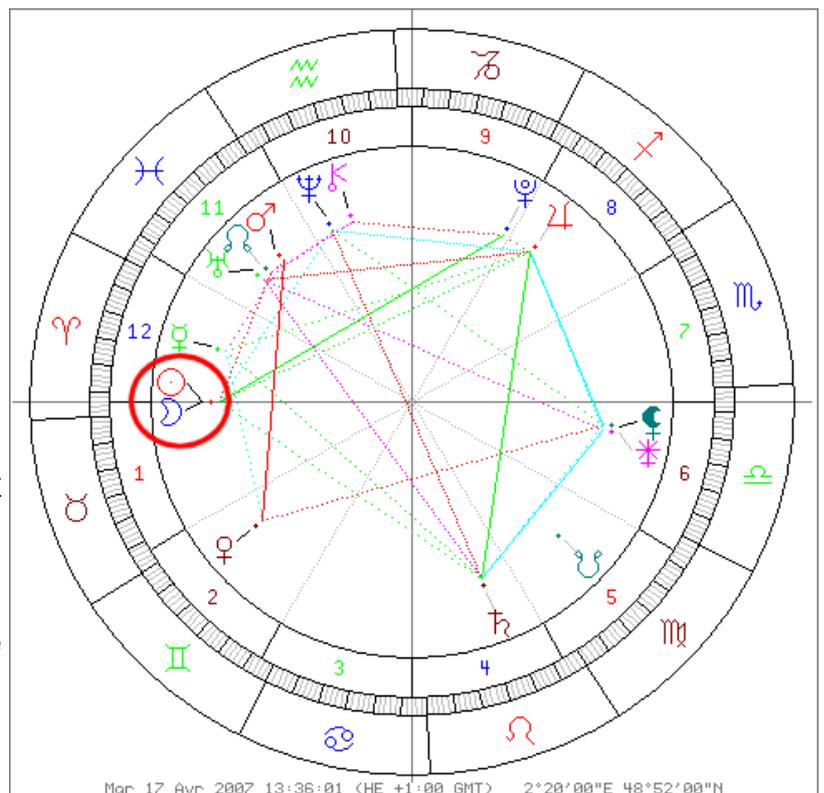
Le choix de cet « objet-planète » référent, qui se placera à l'Ascendant du thème, se fait dans la case « UTILISER CETTE PLANETE ». Il suffit de noter :

- son nom (en français)
- ou son numéro : 1 (=Soleil), 2 (=Lune) ou 3 (=Mercure), etc...  
(pour obtenir les numéros de tous les objets cliquez sur AIDE --> PLANETES)

### PHASES des planètes par rapport à une autre (Transformer une planète en Ascendant)

Une phase est un écart de 30°. Le principe de cette étude est de placer une planète référente à l'Ascendant, puis d'orienter la carte par rapport à elle, puis enfin de faire apparaître les écarts de 30° tout autour du zodiaque à partir d'elle.

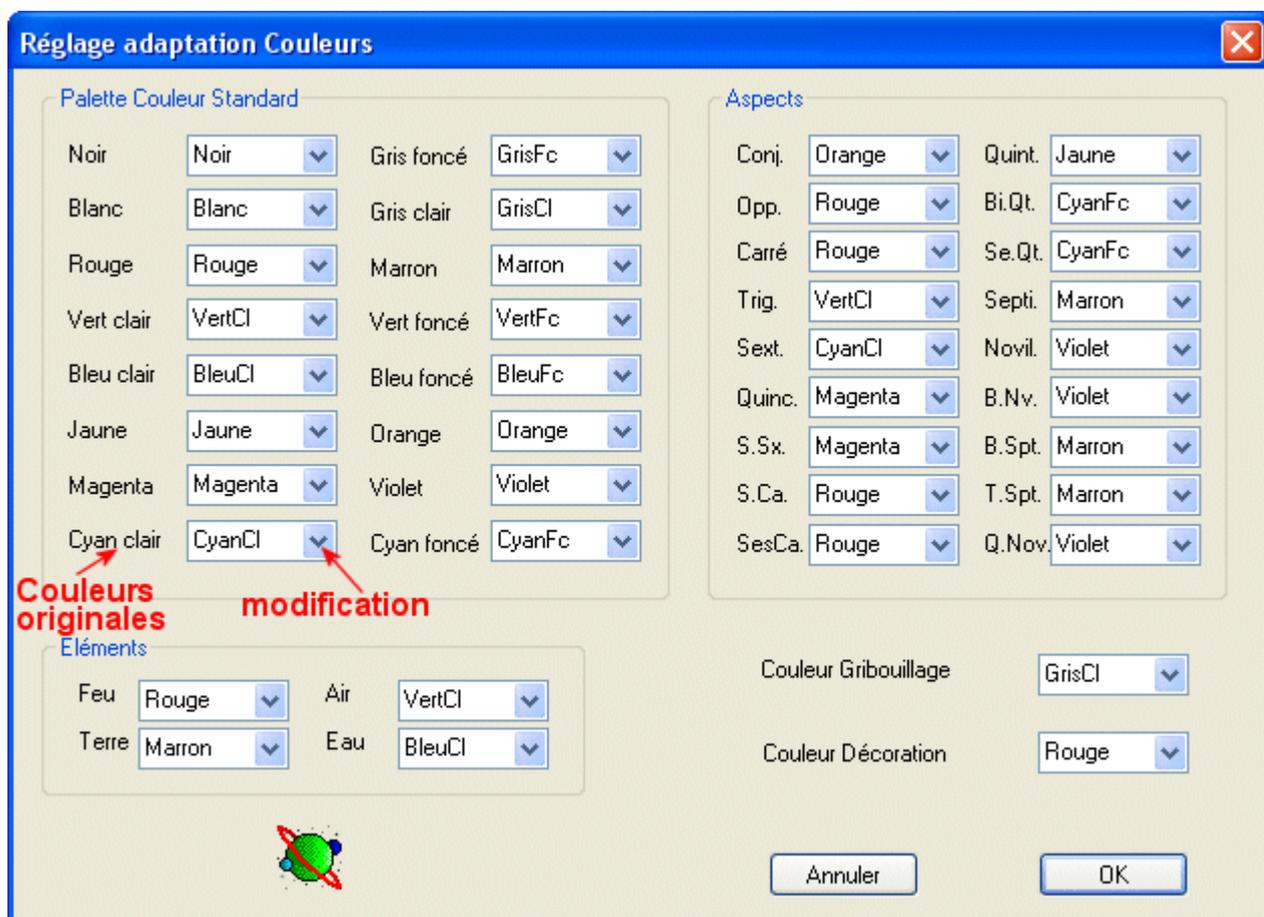
- Placer une planète à l'Ascendant : Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE CALCULS --> Dans la partie « ORIENTATION CARTE » cochez « PLANETE A L'ASCENDANT »
- Dans la case « UTILISER CETTE PLANETE » notez le nom de la planète référente en français ou son numéro.
- Demandez la domification « maisons égales » (REGLAGES --> DOMIFICATION --> EGALES)
- Vous obtenez ainsi un repère visuel des phases à cette « planète-référente », placée à gauche du thème. Vous pouvez ainsi, au moment de la Nouvelle Lune placer le Soleil à l'Ascendant et étudier les phases des autres planètes à cette lunaison.



### 3.2.16 – Réglage des couleurs

REGLAGES --> REGLAGE COULEURS

pour changer la couleur des aspects, des signes, du fond, etc...



Astrolog32 n'utilise que 16 couleurs.

**Les couleurs des Aspects, des 4 Éléments, du Gribouillage et de la Décoration** sont directement identifiables et simples à changer : il suffit de choisir directement dans leur menu déroulant.

**La couleur d'une planète** est liée à la couleur de l'élément qu'elle maîtrise. Modifiez la couleur affectée à cet élément (Terre, Air, Eau ou Feu) et toutes les planètes le maîtrisant changeront de couleur.

Pour tous les autres « objets » et composants du logiciel vous devez changer la couleur lui correspondant directement dans la PALETTE COULEUR STANDARD.

- **La couleur du fond d'écran** est le NOIR. Si vous souhaitez avoir un fond d'écran *cyan foncé* au lieu du fond *noir* d'origine, vous devez modifier la couleur originale « noir » par « CyanFc » (comme c'est le cas dans l'exemple ci-dessus).
- **La couleur des 5 premières planètes mineures** (de Chiron à Vesta) est le MAGENTA. Remplacez le MAGENTA par une autre couleur pour agir sur la couleur de ces éléments.
- **La couleur des Noeuds lunaires, de Lilith, de la Part de fortune, du Vertex et du Point Est** est le CYAN FONCE. Remplacez le CYAN FONCE par une autre couleur pour agir sur la couleur de ces éléments.
- **La couleur des Uraniennes** est le VIOLET. Remplacez le VIOLET par une autre couleur pour agir sur la couleur de ces éléments.

**Inverser le fond d'écran et les couleurs :**

#### INVERSER LE FOND D'ÉCRAN

Pour passer du fond coloré (très joli) au fond blanc (plus lisible et surtout plus pratique pour **imprimer**) : VUES --> cocher FOND RENVERSÉ (ou la touche « x »).

Remarque : « l'inversion de fond d'écran » permet d'éviter d'avoir un gros pavé noir en bas de page.

#### GRAPHIQUE MONOCHROME

Pour passer de la couleur au « noir & blanc » : VUES --> DESSIN MONOCHROME (ou la touche « m »).

Pour imprimer, il est vivement conseillé, avant, d'appuyer sur les touches « x ».

[Retour index](#)

### 3.2.17 – Réglage décoration de la carte

Vous avez la possibilité de décorer les coins de la carte.

- Cliquez sur REGLAGES --> REGLAGE GRAPHISME
- Dans la zone DECORATION COINS choisissez «MOTIF MOIRÉ» ou «TOILE»

Chacune de ces décorations est paramétrable :

- TAILLE DECORATION COIN : par défaut 20.  
La taille 33 agrandit le motif moiré jusqu'au bord du zodiaque.  
La taille 65 agrandit la toile jusqu'au bord du zodiaque.
- NBR DE LIGNES DE LA TOILE : par défaut 10.  
Augmente ou diminue le nombre de filet de la toile
- Pour changer la couleur de la décoration :
- REGLAGES --> REGLAGE COULEURS --> modifiez COULEUR DECORATION

### 3.2.18 – Fuseaux horaires utilisés dans Astrolog32

#### Abréviation des Fuseaux horaires

Fuseau Horaire (Time Zone)	Abréviation	Heures	Longitude
Hawaiian Standard Time	HST HT H	+10:30	157.5 W
Central Alaska Time	CAT	+10	150 W
Alaska Hawaii Standard	AHS	+10	150 W
Hawaiian Daylight Time	HDT	+ 9:30	157.5 W
Alaska Hawaii Daylight	AHD	+ 9	150 W
Yukon Standard Time	YST YT Y	+ 9	135 W
Yukon Daylight Time	YDT	+ 8	135 W
Pacific Standard Time	PST PT P	+ 8	120 W
Pacific Daylight Time	PDT	+ 7	120 W
Pacific War Time	PWT	+ 7	120 W
Mountain Standard Time	MST MT M	+ 7	105 W
Mountain Day light Time	MDT	+ 6	105 W
Mountain War Time	MWT	+ 6	105 W
Central Standard Time	CST CT C	+ 6	90 W
Central Daylight Time	CDT	+ 5	90 W
Central War Time	CWT	+ 5	90 W
Eastern Standard Time (← Québec)	EST ET E	+ 5	75 W
Eastern Daylight Time	EDT	+ 4	75 W
Eastern War Time	EWT	+ 4	75 W
Atlantic Standard Time	AST AT A	+ 4	60 W
Atlantic Daylight Time	ADT	+ 3	60 W
Atlantic War Time	AWT	+ 3	60 W
Brazil Standard Time	BST BT B	+ 3	45 W
Brazil Daylight Time	BDT	+ 2	45 W
West Africa Time	WAT	+ 1	15 W
<b>Greenwich Mean Time</b>	<b>GMT GT G</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
Western European Time	WET	0	0
Central European Time (← France)	CET	- 1	15 E
Eastern European Time	EET	- 2	30 E
Russia Zone 3	UZ3	- 4	60 E
Russia Zone 4	UZ4	- 5	75 E
Indian Standard Time	IST IT I	- 5:30	82.5 E
Russia Zone 5	UZ5	- 6	90 E
North Sumatra Time	NST	- 6:30	97.5 E
South Sumatra Time	SST	- 7	105 E
China Coast Time	CCT	- 8	120 E
Japan Standard Time	JST JT J	- 9	135 E

South Australian Time	SAS	- 9:30	142.5 E
Guam Standard Time	GST	-10	150 E
Russia Zone 1	UZ1	-11	165 E
New Zealand Time	NZT ZT Z	-11:30	172.5 E
International Date Line	IDL	-12	180 E
Local Mean Time	LMT LT L	Varies	Varies

[Retour index](#)

### 3.2.19 – Les Macro-commandes

Astrolog32 vous permet de **programmer** des suites d'actions/réglages (commandes) et de les appeler quand vous en avez besoin. Il peut s'agir d'une seule action, comme de tout un ensemble d'actions. Vous pouvez créer 48 macro-commandes.

La principale utilité des *macro-commandes* est de pouvoir modifier de manière temporaire et très rapide (en un seul coup), tout un ensemble d'actions ou de réglages. Plutôt que de changer un à un ces réglages, vous appelez une *macro-commande* qui se chargera de tout modifier automatiquement. Une série de macros peut être définie dans le fichier **autorun.dat** pour vos séquences les plus courantes.

Vous pourrez trouver une multitude d'exemples très riches et utiles, directement téléchargeables et utilisables sur le site de [François CARRIERE](#) (différents ayanamsa etc...)

Ces *macro-commandes* utilisent les *commandes* internes du logiciel, que vous pouvez consulter en cliquant sur AIDE --> COMMANDES EXECUTABLES D'ASTROLOG ou AUTRES COMMANDES EXECUTABLES (textes en anglais). Elles se trouvent également dans le fichier anglais visible en cliquant sur AIDE --> OUVRIR FICHER D'AIDE.

Deux textes d'aides en langue française sont également disponibles :

- Une [traduction française](#) du *fichier d'aide* de la version 5.30 d'Astrolog, réalisée par [Christophe BUSSIEN](#), est disponible sur le site Philipeau.
- Un [fichier Excel réalisé par Paloma](#) détaille également les principales commandes d'Astrolog jusqu'à la version 5.41F.

#### Pour lancer une commande simple :

- cliquez sur EXECUTER --> ENTRER LIGNE DE COMMANDE
- écrivez votre commande en direct, elle sera immédiatement exécutée.

**Pour lancer une macro-commande** (un ensemble de commandes regroupées à l'avance (programmées)) :

- cliquez sur EXECUTER --> *nom* MACRO-COMMANDE 1 (F1)

#### Programmer une macro-commande :

Cette programmation se rédige sur un simple éditeur de texte (*le bloc-notes de Windows par exemple*).

- Soit vous l'ajoutez à la fin du fichier de configuration *autorun.dat*
- Soit vous la rédigez dans un fichier *nom.dat* que vous enregistrerez dans le dossier « C:\Program Files\astrolog32\divers\ » et appellerez de manière automatique avec une « commande de chargement d'un fichier » insérée dans *astrolog32.dat* (voir la commande « -i » décrite ci-dessous).  
Le fichier *nom.dat* doit commencer par une première ligne isolée indiquant le code **@0309**.

Chaque macro-commande programmée est affectée à un numéro correspondant à une touche de fonction du clavier (de 1=F1 à 12=F12). Vous avez également la possibilité de créer un nombre plus important de macros en combinant les touches de fonctions avec les touches MAJ, CTRL ou ALT.

- **Définir le nom de la macro** (le nom qui apparaîtra dans le menu et la désignera) :  
-WM <numéro macro de 1 à 120> <chaîne de texte libre, entre guillemets, donnant le nom de la macro>
- **Définir une macro spécifique** :  
-M0 <numéro macro de 1 à 120> <textes de la suite de commandes constituant la macro, entre guillemets>

Ces deux commandes (-WM et -M0) fonctionnent ensembles.

#### Exemple d'un ensemble de 8 macros-commandes :

```
-WM 1 "Ouvrir mon thème"
-M0 1 "-i Philippe.dat"
```

-WM 2 "Remettre la configuration par défaut"  
-M0 2 "-i astrolog32.dat -n"

-WM 3 "Recherche Révolution solaire"  
-M0 3 "-tyn \_X -R0 1 RT0 1 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -W 40230"

-WM 4 "Recherche Révolution solaire 2004-2013"  
-M0 4 "\_X -R0 sol -RT0 sol -tY 2004 10 -RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18"

-WM 5 "Transits (Vénus à Plu) du mois en cours sur natal"  
-M0 5 "-tn \_X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 4 5 6 7 8 9 10"

-WM 6 "Transits (Vénus à Plu) d'un mois choisi sur natal"  
-M0 6 "-tn \_X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 4 5 6 7 8 9 10 -W 40230"

-WM 7 "Transits de l'année (Jup à Plu) sur natal"  
-M0 7 "-tyn \_X -R0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -RT0 6 7 8 9 10"

-WM 8 "Grandes conjonctions majeures sur 10 ans (Jup à Plu)"  
-M0 8 "-RA 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 6 7 8 9 10 \_X -YR0 1 1 -dY 10"

-WM 9 "Aspects planètes majeures sur 2 ans (Jup à Plu)"  
-M0 9 "-RA 7 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 6 7 8 9 10 \_X -YR0 1 1 -dY 2"

-WM 10 "Aspects du mois (sauf Lune)"  
-M0 10 "-RA 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 1 3 4 5 6 7 8 9 10 \_X -YR0 1 1 -dm"

-WM 11 "lunaison 8 phases"  
-M0 11 "-RA 4 5 6 7 10 11 12 13 14 15 16 17 18 -R0 1 2 \_X -YR0 1 1 -dm"

**Commande de chargement** d'un fichier :

`-i <chemin du fichier\nomfichier.dat>`

Très pratique car permet de charger d'autres fichiers de macro-commandes ou des thèmes. Le *chemin du fichier* est facultatif si le fichier est rangé dans un des dossiers suivants : themes, principal ou divers.

[Retour index](#)

### 3.2.20 – Modification/création des textes d'interprétation

Astrolog32 travaille avec deux types de textes d'interprétation.

- Le premier (*utilisé par défaut*) fait appel à des [routines internes au programme](#).
- Le second (*à activer par REGLAGES --> REGLAGE AUTRES puis AUTRES TEXTES D'INTERPRETATION*) fait appel à des [fichiers textes créés et rédigés par l'utilisateur](#) (au format TXT).

#### 3.2.20.1 – Modification textes par défaut (routines internes).

Ces textes sont appelés par des routines internes du programme. Pour les modifier il est donc nécessaire d'utiliser des commandes internes qui seront incluses et lancées dans le fichier *AUTORUN.DAT* (ou dans *ASTROLOG32.DAT* ou par une macro-commande du menu EXECUTER).

Ces commandes agissent sur la trame type utilisée par le logiciel (voir à ce sujet [2.6](#))

#### Rappel de la trame principale :

« (...) in (...) and (...): (...) 's (...) is (...), and (...). Most often this manifests in the area of life dealing with (...). » où les trous représentent :

« (l'objet) **in** (signe) **and** (maison): (nom de la personne)'s (fonctions de l'objet) **is** (adjectifs qualifiant son signe), **and** (verbes décrivant les désirs du signe). **Most often this manifests in the area of life dealing with** (interprétation de sa maison). »

### **Attention !**

Si vous voulez insérer des *textes en français* : la fonte utilisée par le logiciel Astrolog32 n'accepte **ni les accents, ni les cédilles**.

Voici ces commandes, commençant toutes par **YI** (*y et i majuscules*) :

**-YI <objet ou n° objet> <chaîne de caractères>** : Modifie le texte d'interprétation des *fonctions de l'objet* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Soleil : -YI Soleil "spirit, ego, image of self, and sense of aliveness".
- pour la Lune : -YI Lune "emotional nature, moods, feelings, and caring tendencies".

**-YIa <signe> <chaîne de caractères >** : Modifie le texte d'interprétation des *adjectifs qualifiant le signe* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Gémeaux : -YIa Gémeaux "inquisitive, witty, perceptive, adaptable".
- pour la Vierge : -YIa Vierge "analytical, critical, modest, helpful".
- pour le Poissons : -YIa Poissons "imaginative, other worldly, impressionable".

**-YIV <signe> <chaîne de caractères>** : Modifie le texte d'interprétation des *verbes qualifiant les désirs du signe* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le Gémeaux : -YIV Gémeaux "seeks out information".
- pour la Vierge : -YIV Vierge "works toward perfection".
- pour le Poissons : -YIV Poissons "seeks transcendence of self".

**-YIC <maison> <chaîne de caractère>** : Modifie le texte d'interprétation de *la maison (le domaine d'expérience qu'elle représente)* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour la maison 1 : -YIC 1 "establishment of personal identity"
- pour la maison 12 : -YIC 12 "things that disrupt or cause disassociation with personality".
- pour la maison 11 : -YIC 11 "the futur, life goals, and association with friends and groups".

**Rappel de la trame pour les aspects** : « (...) (...) (...): (...) 's (...) (... se terminant par with) (...) (...) » où les trous représentent :

« (objet1) (aspect) (objet2): (nom de la personne)'s (fonctions de l'objet1) (verbes qualifiant l'aspect se terminant par **with**) (fonctions de l'objet2). (conseil) »

**-YIA <aspect> <chaîne de caractères>** : Modifie le texte d'interprétation de *l'aspect (l'interaction qu'il représente)* en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour la conjonction : -YIA 1 "is connected and fused together with"
- pour le trigone : -YIA 4 "is in harmony with".
- pour le carré : -YIA 3 "is in conflict with".

**Si l'option « %s »** est incluse à l'intérieur de la chaîne de caractère, Astrolog32 la remplacera alors par un adverbe approprié indiquant l'importance de l'aspect (un espace sera automatiquement ajouté après cet adverbe pour le séparer du mot suivant).

Par exemple le vrai réglage par défaut du trigone est : -YIA 4 "is %sin harmony with", où « %s » sera remplacé par « always », « somewhat », etc, selon l'aspect.

-YIA0 <aspect> <chaîne de caractère> : Modifie le texte d'interprétation de la *conclusion de l'aspect* (une sentence additionnelle) en utilisant la nouvelle chaîne de caractère.

Par exemple le réglage par défaut :

- pour le carré : -YIA0 3 "Adaptation is required by both sides"
- pour l'opposition : -YIA0 2 "Balance is needed".
- pour la conjonction : -YIA0 1 "Both parts are prominent in their psyche".

### 3.2.20.2 – Création nouveaux fichiers textes (par l'utilisateur)

Ce second type d'interprétation fonctionne en allant chercher des textes dans des fichiers créés en annexe. Il vous faut donc créer ces fichiers annexes (ou en récupérer sur internet, créés par d'autres personnes). Ces textes viendront compléter une trame de présentation fixe engendrée en anglais par Astrolog32.

Exemple : avec trame du logiciel (en **gras**) et texte d'interprétation inséré (en *italique*) :

**Astrolog32 chart for Nouvelle Lune Vierge:  
Sam 3- 9-2005 20:45:25 (DT +1:00 GMT) Paris, France 2:20:00E 48:52:00N**

**\*\*\*\*\* PLANETS AND ASPECTS \*\*\*\*\***

**Soleil in Vierge and 6e House.**

**Powers - position: 47.21 total: 82.97**

*Le soleil est le symbole de votre centre, de votre source de rayonnement, le coeur du pouvoir createur et dispensateur de vie qui est en vous.*

**Soleil (Vie) Con (Vie) Lune - orb: s0:00' - power: 34.84**

*Vous etes ne pendant la phase de Nouvelle Lune. Moment ou le besoin d'exister est puissant et naturel. Un elan nouveau emerge a travers vous. Vous etes porteur d'un nouveau potentiel encore inconnu. Developpez-le avec confiance a travers votre spontaneite. Vous etes initiateur d'une nouvelle facon d'utiliser l'energie du signe de votre Soleil.*

**Soleil (Vie) Tri (Tau) Mars - orb: a6:45' - power: 3.50**

*Comment agir et s'affirmer de maniere creative et chaleureuse ? Comment exister a travers chacun de nos actes ? C'est un defi que vous avez la force de soulever.*

**Soleil (Vie) Opp [Poi] Uranus - orb: s2:40' - power: 19.08**

*Il y a un grand mythe en vous : celui du Genie, de l'Originalite, de la Liberte et de la Revolte. Mais qu'est-ce qu'etre un etre libre et genial ? La reponse est en vous...*

**Soleil (Vie) Car (Sag) Pluton - orb: a10:28' - power: 0.84**

*Qu'est-ce que le pouvoir d'exister ? Qu'est-ce que signifie "vivre a fond" ? Comment rayonner en osant donner forme a cet incroyable pouvoir de vie qui est en vous ? Comment devenir un Soleil pour la Terre entiere ?*

**Soleil in Vierge:**

*Votre source de rayonnement solaire puise dans l'energie Vierge : le pouvoir de la simplicité et de la chose juste emane de vous. Se confronter a la realite, se reajuster a sa realite, etre juste avec soi-meme, aujourd'hui, accepter de ne pas toujours etre au point, retravailler sur soi, sur ses moyens, sa technique, s'ameliorer, tout en acceptant d'etre ce qu'on est. Distinguer bien/mal, precis/imprecis, juste/faux. Oser rester soi-meme, meme si les valeurs culturelles sont differentes. Le grand don de la Vierge devient la "non-intervention" sur ce qui se passe en soi-meme. La "constatation". Regarder les choses sans intervenir, savoir et comprendre que le systeme s'arretera de lui-meme a force d'en avoir conscience. Il s'agit alors du defi "d'arreter de resister a ce qui est". S'accepter soi. Faire le tri entre ce qui peut etre amelioré et ce qui est a garder de notre structure : ne serait-ce pas cela etre juste?*

**Soleil in 6e House:**

*C'est en experimentant le monde de la realite, de la contrainte et du perfectionnement que vous decouvrez votre pouvoir creatif. Comment saisir la nature des contraintes pour mieux les gerer? Le monde de la realite a ses lois: est-ce une joie de nous en accommoder ou bien est-ce une crise constante? Comment accepter le fait que nous puissions etre creatif tout en nous soumettant aux lois d'apprentissage de la vie concrete? Qu'est-ce qu'etre utile et servir a quelque chose? Qu'est-ce que l'auto-discipline, sans le bonheur de vivre?*

(...)

**\*\*\*\*\* HOUSES \*\*\*\*\***

### 1e House:

*Par quel chemin partez-vous en quête de vous-même, de votre identité? Quel élan spontané peut vous amener à découvrir ce qui vous différencie des autres et vous rend unique?*

### House Cusp. in Poissons

#### Situative Dispositor Neptune, total power 65.39:

*C'est en allant en éclaireur vers un monde futur uni que vous cheminez vers vous-même. En allant "au-delà" des apparences, des formes et des révolutions. En établissant un pont entre passé et futur, si possible sans vous retourner et sans tomber dans une nostalgie paralysante. En étant capable d'avancer sans qu'il n'y ait aucune raison de le faire, même et surtout quand tout semble perdu. En sachant relativiser, unir et mélanger les opposés et les différents plans, avec le risque de vous embourber dans le "à quoi bon".*

#### 1e House dispositor in Verseau:

*C'est en créant et en innovant socialement, en vivant la Liberté de faire ce que vous voulez, de changer, de tout bousculer, en luttant, en contestant, en concevant le futur, en vous identifiant aux idées révolutionnaires que vous découvrirez et revenez sur le chemin qui mène vers vous-même.*

#### 1e House dispositor in 12e House:

*C'est en vous deconditionnant de vieilles histoires que vous retrouvez le chemin vers vous-même. En acceptant un rôle de nettoyeur et d'éclaireur. En allant jusqu'au bout, jusqu'à ce que vous n'ayez plus rien à perdre, jusqu'à vous mettre à nu, en quittant tous vos vieux habits (ces histoires qu'on vous a mises dessus), en devenant "rien". En vous confrontant à la peur du vide. En devenant vide, pour renaître.  
(...)*

Il s'agit de fichiers au format TXT (sans possibilité d'utiliser les accents et les cédilles) devant répondre à un certain nombre de critères reconnus par Astrolog32 :

- Chaque fichier doit commencer, sur sa première ligne, par la clé numérique générale : **@0901** (qui signifie au logiciel qu'il s'agit d'un fichier de textes d'interprétation).

Il y a **4 grands types de fichiers** (commençant tous par **@0901**) :

#### 1. Les fichiers d'interprétation des objet-planète en signes/maisons.

Ces fichiers doivent porter un nom correspondant à **plx.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet (pour connaître le n° d'un objet cliquez sur le menu AIDES --> PLANETES).

Par exemple :

- *pl01.dat* est le fichier contenant les interprétations des positions en signe/maison du Soleil (objet n°1),
- *pl16.dat* est le fichier contenant les interprétations des positions en signe/maison du Noeud Nord (objet n°16).

Chaque fichier objet-planète contiendra 24 textes :

- 12 textes pour l'interprétation de **la planète** dans chacun des **signes**.
- 12 textes pour l'interprétation de **la planète** dans chacune des **maisons**.

Chaque texte devra être précédé d'une ligne contenant la clef numérique permettant de l'identifier :

**@0901** (désigne un fichier interprétation)

**&00 00** (Description générale de l'objet)

**&xx yy**

Description de la planète dans le signe **yy**, si **xx = 01**

Description de la planète dans la maison **yy**, si **xx = 02**

Exemple pour le fichier de la Lune **pl02.dat** :

**@0901**

**&00 00**

Texte d'interprétation général de la planète

**&01 05**

Texte d'interprétation de la planète dans le signe (xx=01) du Lion (yy=05).

**&02 06**

Texte d'interprétation de la planète dans la maison (xx=02) numéro VI (yy=06)

## 2. Les fichiers d'interprétation des aspects par objet-planète.

Ces fichiers doivent porter un nom correspondant à **plxxa.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet (pour connaître le n° d'un objet cliquez sur le menu AIDES --> PLANETES).

Par exemple :

- *pl01a.dat* est le fichier contenant les interprétations des aspects du Soleil (objet n°1),
- *pl12a.dat* est le fichier contenant les interprétations des aspects de Cérés (objet n°12).

Chaque texte doit être précédé d'une ligne contenant la clef numérique permettant de l'identifier :

**@0901**

**&yy zz**

**yy** est le numéro de la planète aspectée par la planète « xx » (dont on traite le fichier).

**zz** est le numéro de l'aspect (18 aspects possibles. Pour connaître leur numéro AIDE --> ASPECTS).

Attention :

le numéro de la planète aspectée « yy » doit être plus grand que le numéro de la planète « xx », car la recherche des aspects se fait de manière croissante dans Astrolog32.

*Un exemple concret :*

Les interprétations des aspects entre le Soleil et Saturne sont à traiter dans le fichier **pl01a.dat** (*le fichier des aspects du Soleil*) et non dans le fichier **pl07a.dat** (*le fichier des aspects de Saturne*).

## 3. Les fichiers d'interprétation des cuspides de Maisons

12 fichiers possibles de **house1.dat** à **house12.dat**, commençant tous par la ligne **@0901**

4 types d'enregistrement pour chacun de ces fichiers :

**&00 00**

interprétation générale de l'expérience représentée par la maison.

**&01 xx**

où « xx » est le numéro du signe de la cuspide.

Exemple pour le fichier **house5.dat** :

**&01 03**

Interprétation de la cuspide de la maison 5 en Gémeaux (signe **03**).

**&02 xx**

où « xx » est le numéro du signe où se trouve le maître de la cuspide.

**&03 xx**

où « xx » est le numéro de la maison où se trouve le maître de la cuspide.

Cas particulier :

**&00 01**

utilisé au cas où le maître de la cuspide et le maître « naturel générique » sont dans le même signe ou la même maison. Permet de ne pas afficher 2 fois le même texte d'interprétation.

Il est possible par exemple de marquer :

**&00 01**

Lire au-dessus

## 4. Les fichiers d'interprétation des étoiles

Toutes les étoiles sont regroupées dans un seul fichier nommé **stars.dat** commençant par la ligne **@0901**

L'interprétation est indépendante de la position en maison.

Il n'y a qu'une seule sorte d'enregistrement possible

**&00 xx**

où « xx » est le numéro de l'étoile dans l'ordre normal.

- **Modification des textes d'interprétation des transits**

Les fichiers de textes d'interprétation des transits sont semblables à ceux du natal sur leur principes de création. Il existe 2 types de fichier

### 1. Transit des planètes en maison

Tous les fichiers doivent être nommés **plxxt.dat**, où « xx » est le numéro de l'objet-planète. Ils commencent également par la ligne **@0901**

Exemple :

« **pl01t.dat** » est le fichier des interprétations des transits en maison du Soleil

« **pl16t.dat** » est le fichier des interprétations des transits en maison du Noeud Nord.

Format du contenu de ces fichiers :

**@0901**

**&00 00**

Description générale du transit de cette planète.

**&01 yy**

Description du transit de la planète en maison n°yy du natal.

Par exemple :

**&01 05**

Interprétation du transit de la planète en maison 5 natale.

### 2. Transit des aspects

Tous les fichiers doivent être nommés **plxxt.dat**, où « xx » est le numéro de la planète. Ils commencent également par la ligne **@0901**

Format du contenu de ces fichiers :

**&yy zz**

**yy** est le numéro de la planète natale

**zz** est le numéro de l'aspect.

Contrairement aux aspects du natal, toutes les possibilités de combinaisons sont à rédiger pour chaque fichier. Le transit de Saturne sur le Soleil est différent du transit du Soleil sur Saturne. La planète peut également être en aspect avec sa position natale.

Paris, le 21 avril 2007  
Philippe EPAUD ©

Si vous découvrez d'autres fonctions du logiciel ou avez des corrections à apporter : [philipeau@free.fr](mailto:philipeau@free.fr)